

Instrukcja obsługi

Sprawdzarka cen ze skanerem QR quickCHECK-A100

Spis treści

Specyfikacja:	2
Zawartość zestawu:	3
Uruchomienie urządzenia	4
Poruszanie się po systemie Android	4
Przechodzenie wstecz	4
Przechodzenie do ekranu głównego	5
Znajdowanie wszystkich otwartych aplikacji	5
Przełączanie się pomiędzy aplikacjami	5
Wybieranie i przenoszenie elementów	6
Zmienianie rozmiaru i kierunku elementów	6

Specyfikacje:

- **Gwarancja: 1 rok**
- **Typ wyświetlacza: LED**
- **Źródło światła: 650 nm**
- **Matryca: 752*480 CMOS**
- **Wymiary przegród na banknoty: szer. 7,2cm x dł. 18cm x gł. 3,5 cm**
- **Ekran: dotykowy**
- **System operacyjny: Android 11**
- **Moduły bezprzewodowe: WiFi**
- **Interfejs: USB*2, RJ45**
- **Zasilanie: 100V-240V - 50/60Hz**
- **Wilgotność pracy: 15% ~ 80%**
- **Temperatura pracy: 0°C ~ 40°C**
- **Wymiary urządzenia: 20 x 26 x 8 cm**
- **Wymiary opakowania: 40,5 x 25,5 x 15 cm**
- **Waga urządzenia: 1,5 kg**
- **Waga z opakowaniem: 1,8 kg**
- **Odczytywane kody 1D: Code 128, EAN-13, EAN-8, Code 39, UPC-A, UPC-E, Codebar, Interleaved 2 of 5, ITF-6, ITF-14, ISBN, Code 11, UCC/EAN-128, GS: Databar, Matrix 2 of 5, Industrial 2 of 5, Standard 2 of 5, Plessey, MSI-Plessey**
- **Odczytywane kody 2D: PDF417, Data Matrix (ECC200, ECC000, 050, 080, 100,140), QR Code, Hanxin code**

Zawartość zestawu:

- **Sprawdzarka cen quickCHECK-A100**
- **Przewód zasilający**
- **Kołki, śruby oraz podkładki montażowe**

Uruchomienie urządzenia

W celu uruchomienia urządzenia należy podłączyć znajdujący się w zestawie przewód pod źródło zasilania, a następnie nacisnąć na srebrny przycisk, umieszczony na boku obudowy. Sprawdzone jest gotowa do pracy natychmiast po uruchomieniu.

Poruszanie się po systemie Android

Przechodzenie wstecz

Przechodzenie wstecz pozwala powrócić do poprzednio używanego ekranu. Umożliwia cofnięcie się wstecz kilka razy, aż do ekranu głównego.

W celu cofnięcia się do poprzednich stron, należy:

Przy nawigacji za pomocą gestów: przesunąć palcem od lewej lub prawej krawędzi ekranu

Przy nawigacji za pomocą dwóch przycisków: kliknąć w ikonę

Wstecz 

Przy nawigacji za pomocą trzech przycisków: kliknąć ikonę

Wstecz 

Przechodzenie do ekranu głównego

Przy nawigacji za pomocą gestów: przesunąć palcem z dołu ekranu w górę

Przy nawigacji za pomocą dwóch przycisków: kliknąć ikonę Ekran główny 

Przy nawigacji za pomocą trzech przycisków: kliknąć ikonę Ekran główny 

Znajdowanie wszystkich otwartych aplikacji

Przy nawigacji za pomocą gestów: przesunąć palcem w górę, przytrzymać go i puścić

Przy nawigacji za pomocą dwóch przycisków: przesunąć palcem od dołu do połowy ekranu

Przy nawigacji za pomocą trzech przycisków: kliknąć ikonę Przegląd 


Funkcja ta umożliwia:


Zamknąć aplikację: w tym celu należy przesunąć obraz aplikacji w górę

Otworzyć aplikację: w tym celu należy kliknąć jej obraz

Przetaczanie się pomiędzy aplikacjami

Przy nawigacji za pomocą gestów: na samym dole ekranu należy przesunąć palcem z lewej do prawej

Przy nawigacji za pomocą dwóch przycisków: aby przetaczać się między dwiema ostatnio używanymi aplikacjami, należy przesunąć palcem w prawo po przycisku ekranu głównego 

Przy nawigacji za pomocą trzech przycisków: należy kliknąć ikonę Przegląd  . A następnie przesunąć palcem w prawo, aż pojawi się wybrana aplikacja. Na koniec należy w nią kliknąć .

Wybieranie i przenoszenie elementów

W celu wybrania elementu lub uruchomienia, wystarczy kliknąć palcem

W celu wpisania tekstu, należy kliknąć palcem w miejscu, gdzie ma wpisany tekst. Klawiatura zostanie automatycznie wyświetlona na ekranie

W celu przeciągnięcia elementu , należy przyłożyć w jego miejsce palec, przytrzymać i nie puszczając przesunąć palcem po ekranie, w miejsce gdzie ma zostać element. Można w ten sposób przesunąć aplikacje.

W celu przesunięcia należy szybko przesunąć palcem po ekranie, bez zatrzymywania.

Zmienianie rozmiaru i kierunku elementów

W celu zmiany rozmiaru elementu, na przykład przybliżenia danego elementu, należy stuknąć palcem w ekran dwukrotnie

Do zmiany rozmiaru, na przykład pomniejszenia lub powiększenia można użyć dwóch palców., Aby rozmiar został powiększony, należy umieścić dwa palce na ekranie i przesunąć je w kierunku od siebie. Natomiast, aby pomniejszyć obraz, wystarczy przesunąć dwa palce w kierunku do siebie.

