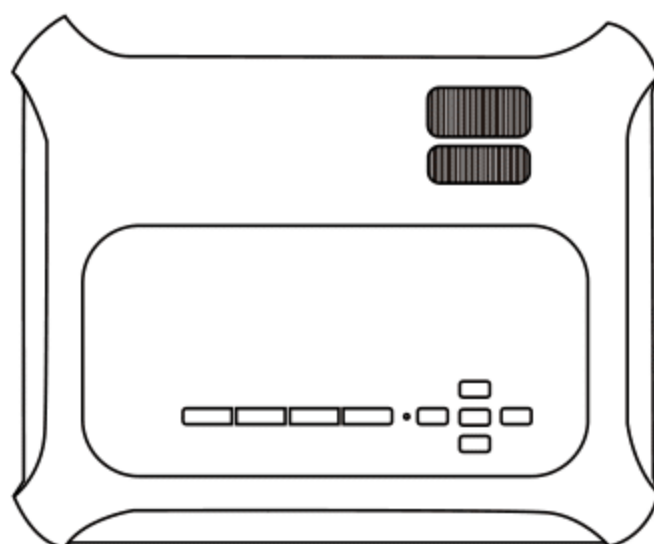


Przenośny projektor HD  
**picturePRO MR200**

Instrukcja obsługi



**UWAGA!**

Niniejsza instrukcja dotyczy wersji z systemem multimedialnym Miracast. Przed użyciem należy zwrócić uwagę czy informacje wyświetlane na ekranie pokrywają się z danymi z instrukcji.

**720P**

ПОЛЬСКИЙ

POLACO

POLISH

**POLSKI**

POLNISCH

POLONAIS

POLACCO

# **Dziękujemy za zakup!**

Instrukcje zawarte w poniższym tekście dotyczą funkcjonalności oraz postępowania z zakupionym produktem. Niektóre funkcje mogą się różnić z uwagi na aktualizacje wersji urządzenia. W przypadku wątpliwości, prosimy o kontakt z dostawcą urządzenia.

## **UWAGA!**

Zabrania się samodzielnego otwierania obudowy urządzenia, w celu uniknięcia porażenia prądem. W przypadku wystąpienia awarii lub innych problemów ze sprzętem, prosimy o kontakt z profesjonalnym serwisem dystrybutora sprzętu.

# CHARAKTERYSTYKA SPRZĘTU

...to jest, aby móc cieszyć się filmami.

1. Projektor służy do wyświetlania filmów, zdjęć, obrazów z gier i wiele więcej w rozdzielczości obrazu sięgającej nawet do 140 cali.

...z HDMI/USB/VGA with diff.

2. Rzutnik posiada szereg złącz służących do komunikacji z innymi sprzętami: AV, HDMI, VGA, USB oraz możliwość bezprzewodowego współdzielenia ekranu z telefonem.

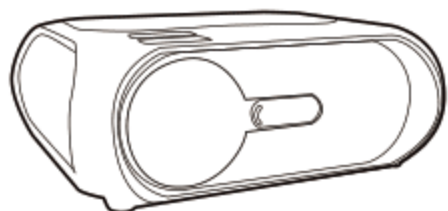
3. Projektor posiada wbudowany głośnik o mocy 3W w celu zapewnienia odpowiedniej oprawy wizualnej. Do urządzenia można także podłączyć zestaw słuchawkowy lub dodatkowy sprzęt audio poprzez wbudowany port Jack 3,5mm.

4. Sprzęt wykorzystuje diodę LED jako źródło światła o żywotności ponad 50 000 godzin.

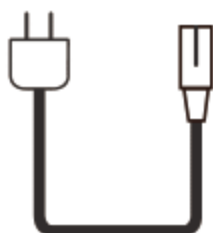
5. W celu jak najlepszych wrażeń wizualnych, wyświetlanie obrazu powinno się odbywać w maksymalnie zaciemnionym otoczeniu.

Poznaj swój projektor

## Zawartość zestawu



Projektor picturePRO MR200



Zasilacz



Pilot



Kabel AV



Instrukcja obsługi



Tkanina do czyszczenia  
obiektwu

## Specyfikacja techniczna

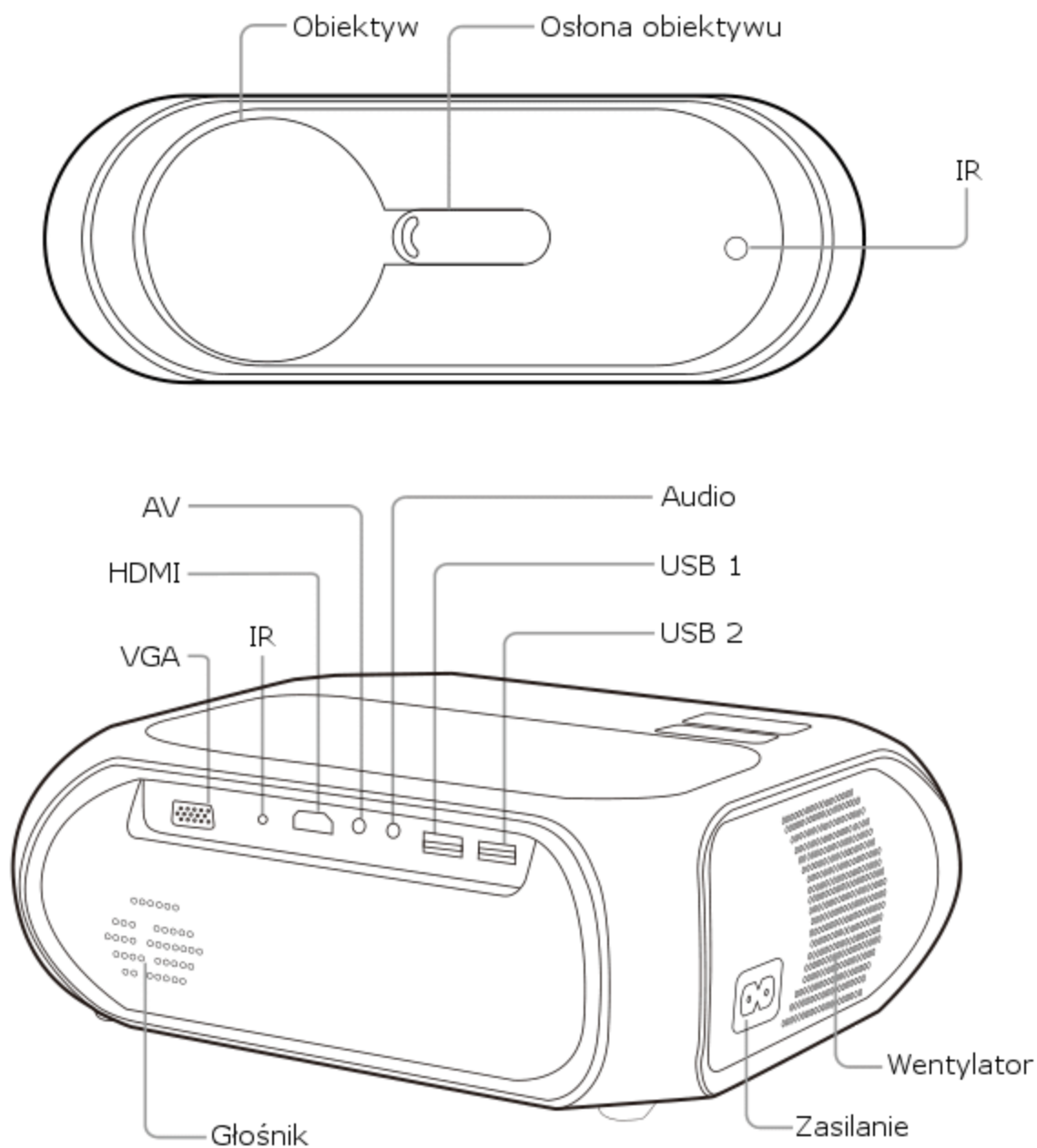
Typ lampy	LED	System obrazu	LCD
Rozdzielczość podstawowa	1280*720	Maksymalna rozdzielczość	1920*1080 Max
Współczynnik proporcji obrazu	16:9/4:3	Zasilanie	100-240V 50/60Hz
Obiektyw	F= 130	Odległość projekcji	≈ 1.2-4m
Rozmiar obrazu	≈ 40-140inch	Obsługiwanie	Ręczne / z pilota
Temperatura pracy	-10~36°C	Głośnik	4 Ω 3W
Waga	1.36kg	Wymiary	246*188*92mm
Złącza	USBx2/HDMI/AV/VGA/Audio (3.5 mm)		

## Wspierane formaty multimediiów

Typ pliku	Wspierane formaty
Audio	MP3/WMA/OGG/AAC/FLAC/APE/WAV
Foto	JPEG/BMP/PNG
Wideo	MP4/AVI/WMV/RMVB
Tekst	TXT

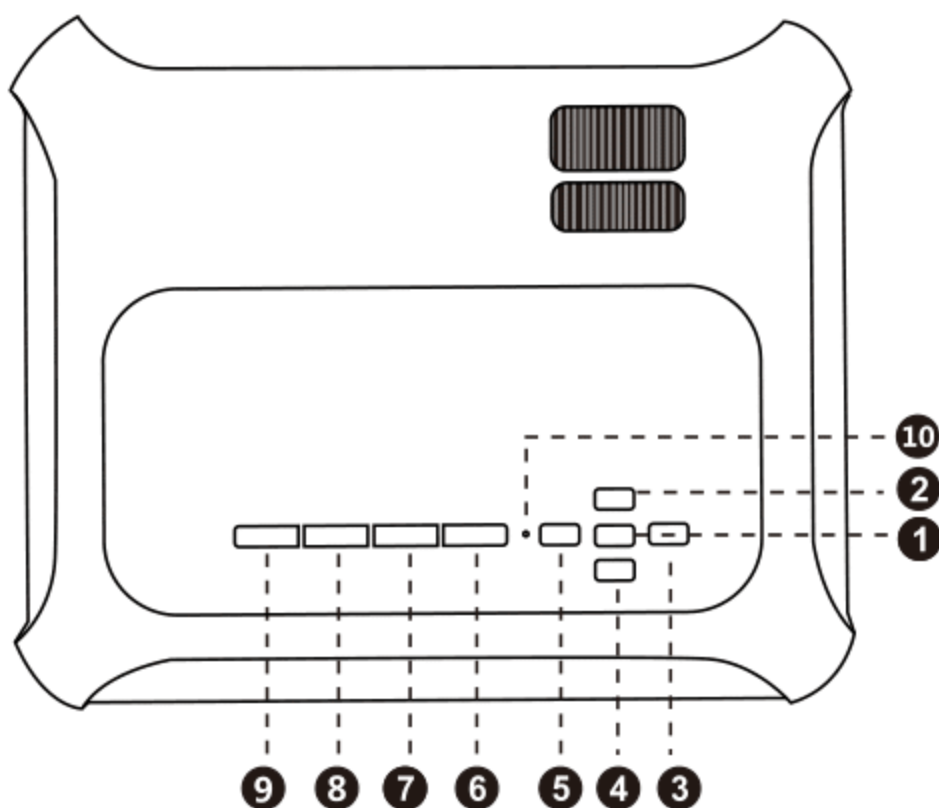
Poznaj swój projektor

## Przyciski i funkcje projektora



## Przyciski i funkcje projektora

Przyciski sterujące umieszczone na projektorze

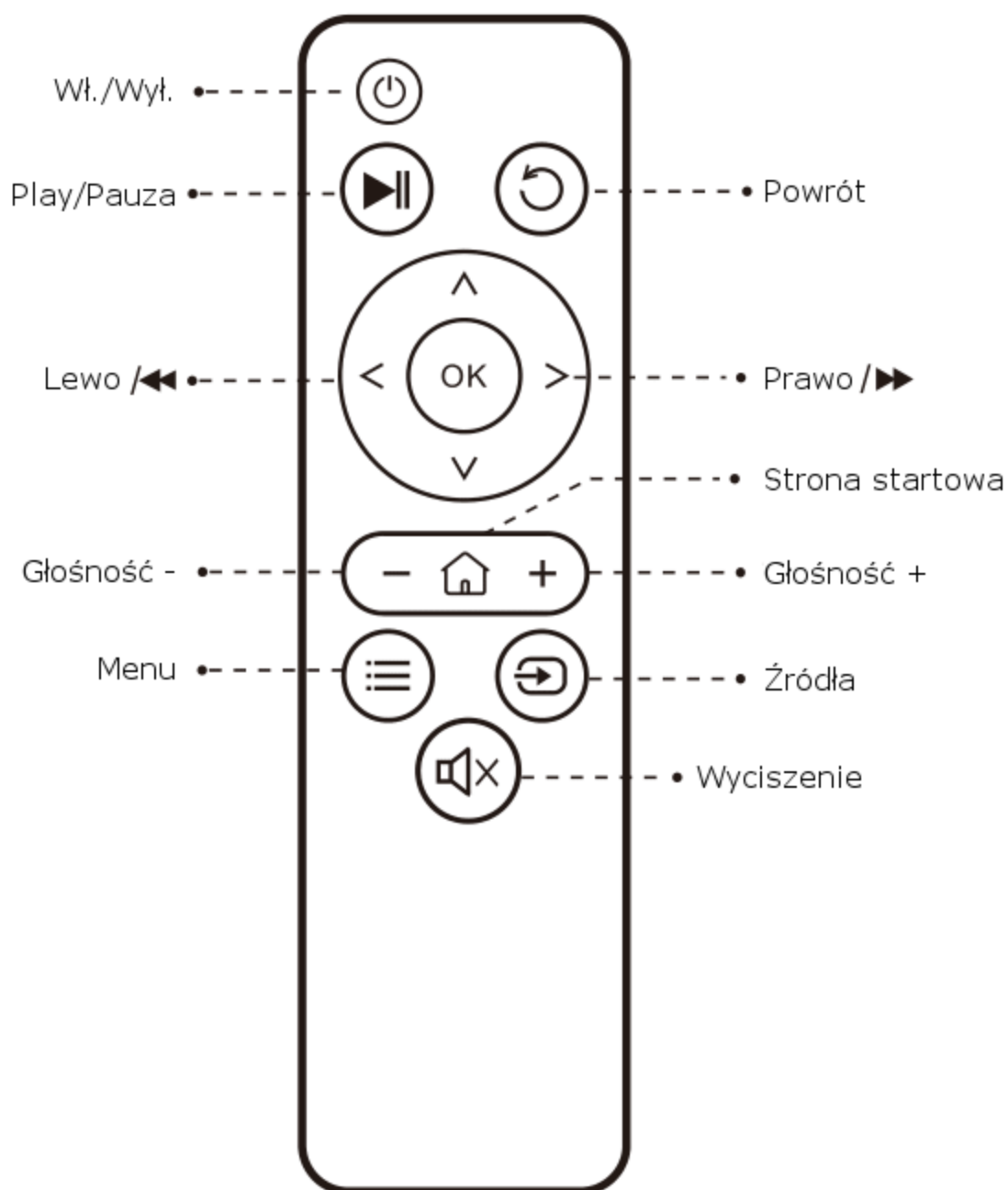


- |                         |        |            |
|-------------------------|--------|------------|
| 1 Enter/OK              | 2 ▲/🔊+ | 3 ▶/▶▶     |
| 4 ▼/🔊-                  | 5 ◀/◀◀ | 6 Powrót   |
| 7 Źródła                | 8 Menu | 9 Wł./Wył. |
| 10 Lampa sygnalizacyjna |        |            |




## Przyciski i funkcje projektora

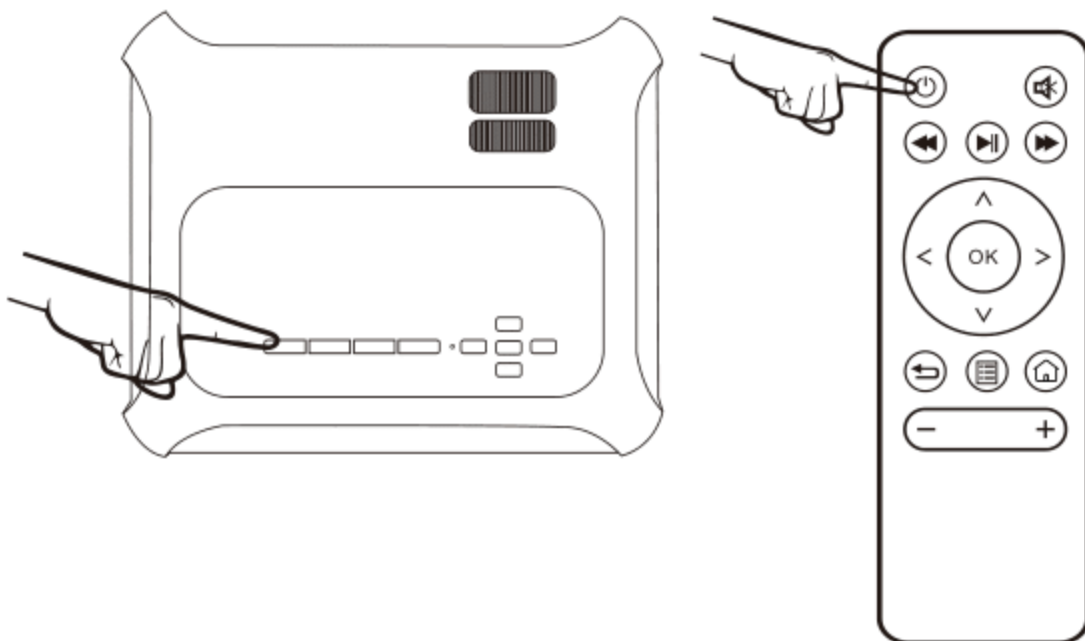
Przyciski sterujące umieszczone na pilocie



Zaczynamy!

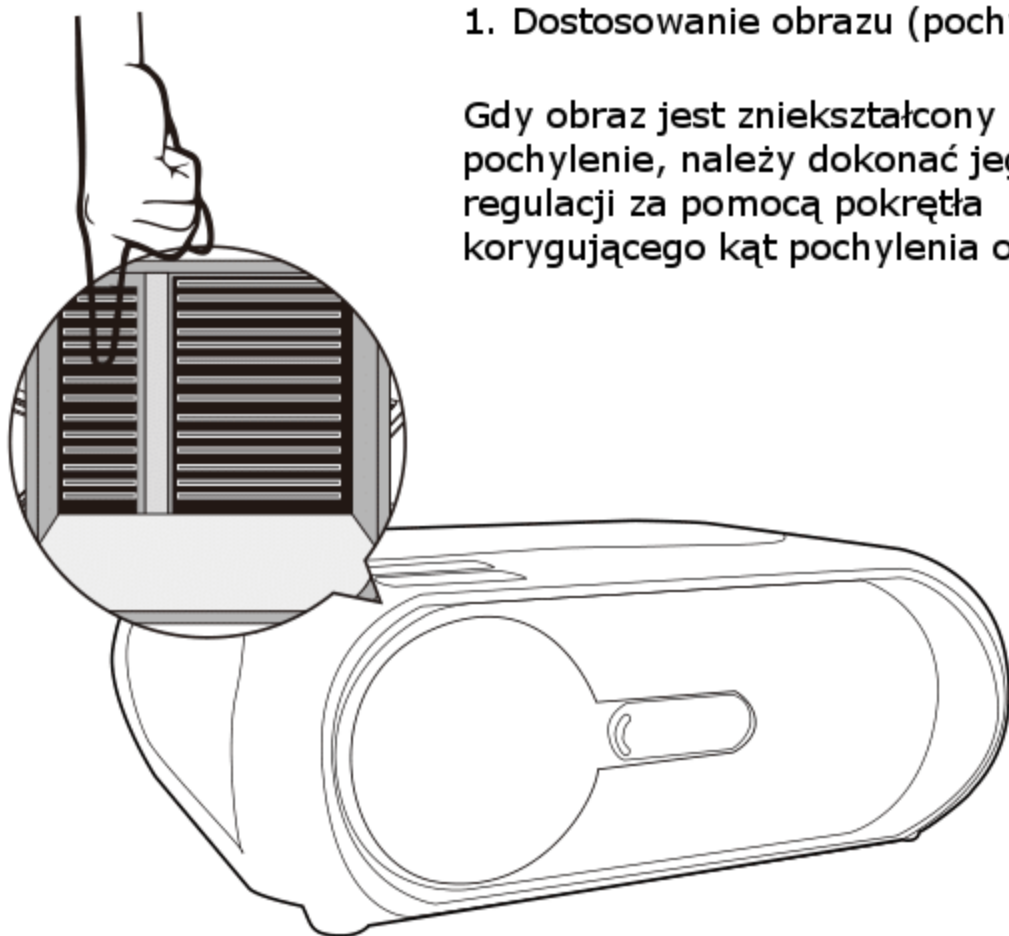
## Uruchomienie urządzenia

1. Podłącz projektor przewodem zasilającym do złącza projektora. Następnie podłącz przewód zasilający do gniazdka sieciowego. Gdy lampka sygnalizacyjna przestanie pulsować, urządzenie będzie w stanie gotowości.
2. Naciśnij przycisk  na projektorze lub dedykowanym pilocie.



Zaczynamy!

## Pierwsze uruchomienie



### 1. Dostosowanie obrazu (pochylenie)

Gdy obraz jest zniekształcony przez pochylenie, należy dokonać jego regulacji za pomocą pokrętki korygującej kąt pochylenia obrazu.



Źle



Dobrze



Źle

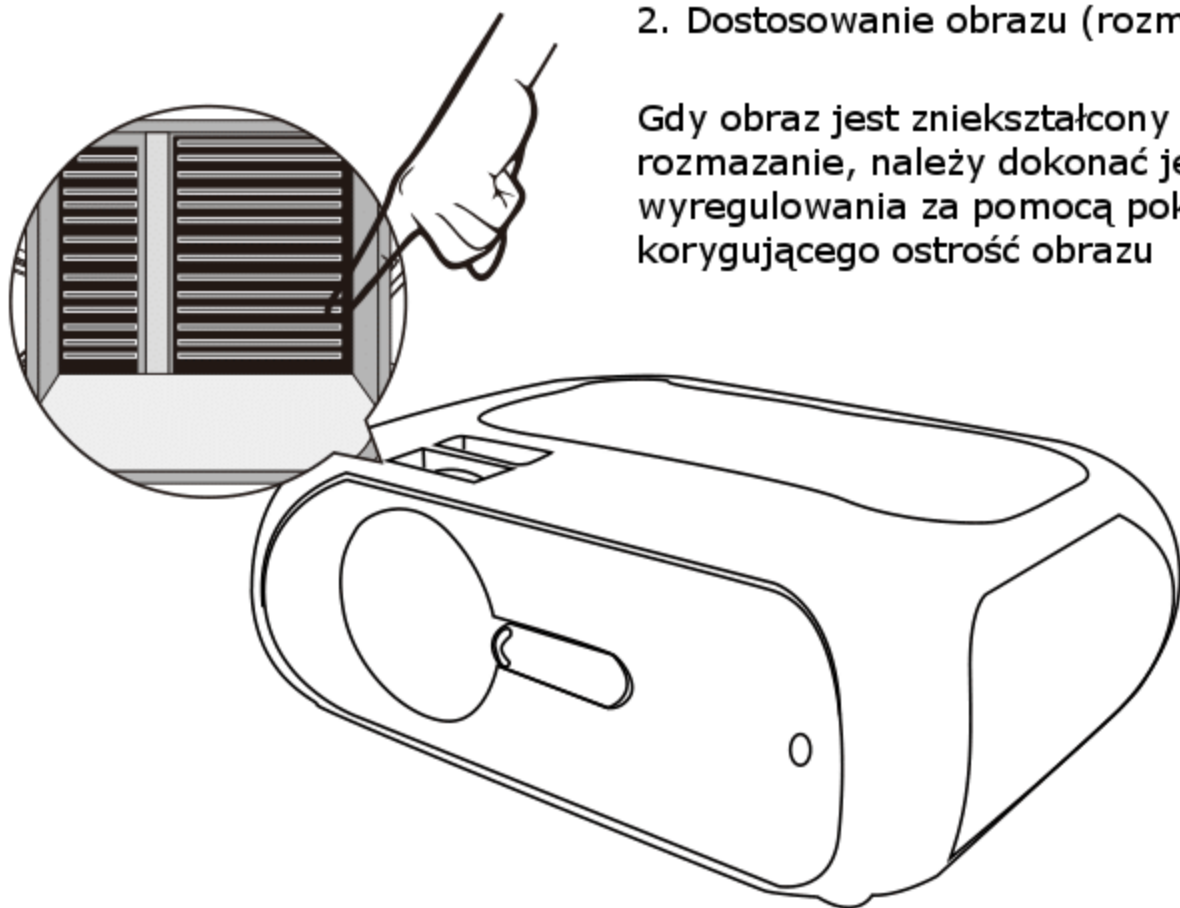


Zaczynamy!

## Pierwsze uruchomienie

### 2. Dostosowanie obrazu (rozmazanie)

Gdy obraz jest zniekształcony przez rozmazanie, należy dokonać jego wyregulowania za pomocą pokrętła korygującego ostrość obrazu



Źle



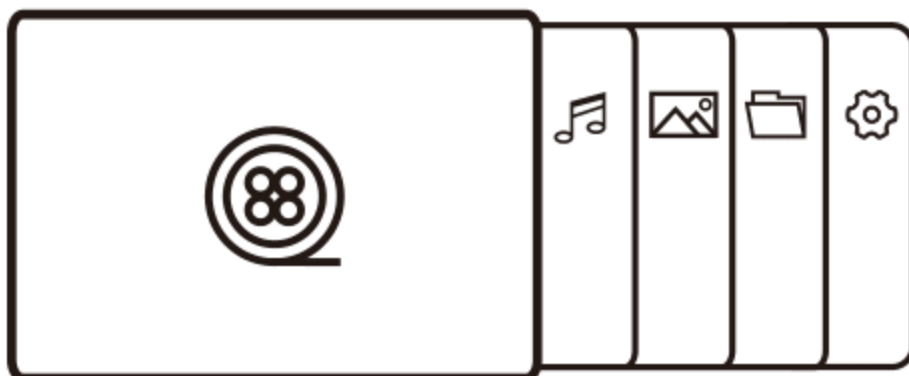
Dobrze



Zaczynamy!

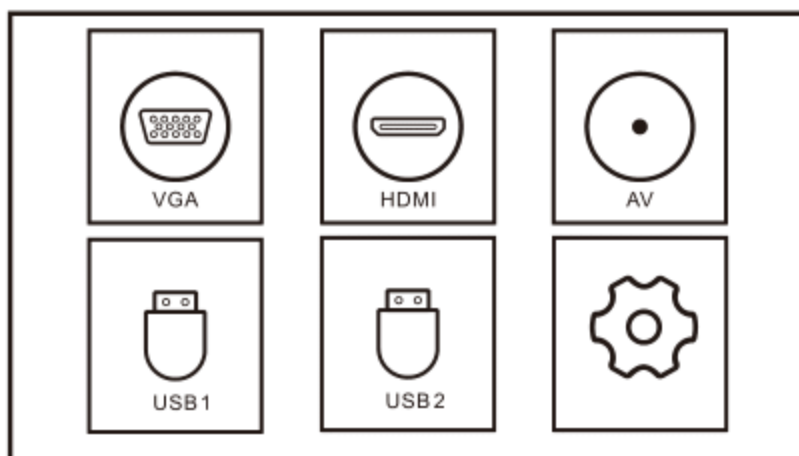
## Pierwsze uruchomienie

1. Po uruchomieniu projektora, wyświetl zawartość USB



\*Odczytuje zawartość podłączonego nośnika danych USB

2. Wybór źródła sygnału



Naciśnij przycisk  , aby wybrać źródło sygnału

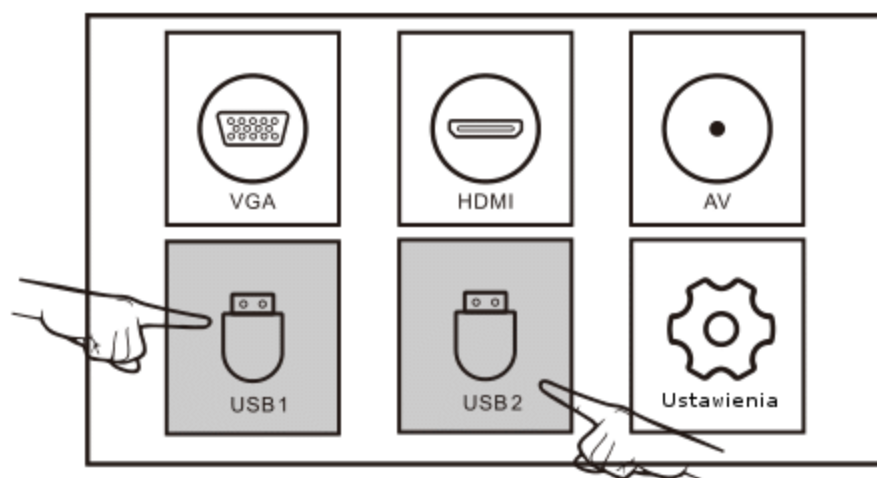
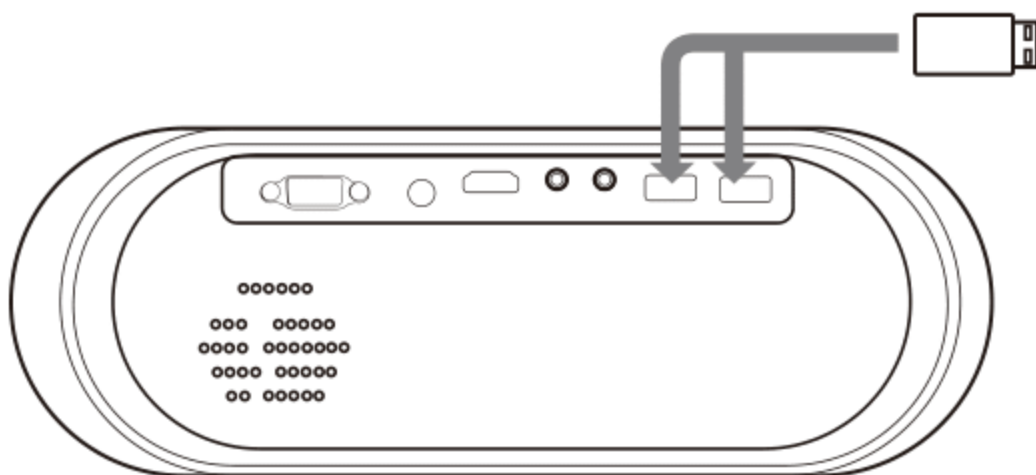
\*Widok interfejsu na ekranie może różnić się w zależności od wersji.  
Inne interfejsy użytkownika posiadają inne źródła wejściowe.

Zaczynamy!

## Podłączenie urządzeń

### Urządzenia multimedialne

Włóż urządzenie USB w odpowiednie gniazda,  
tak jak na poniższej grafice



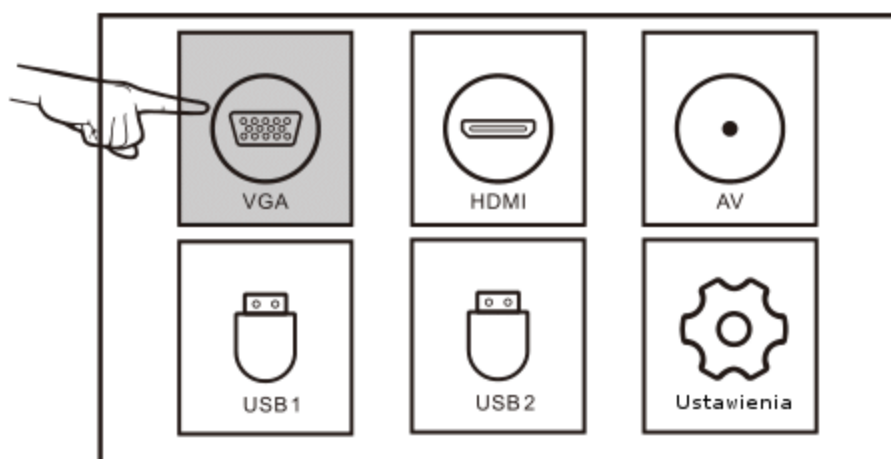
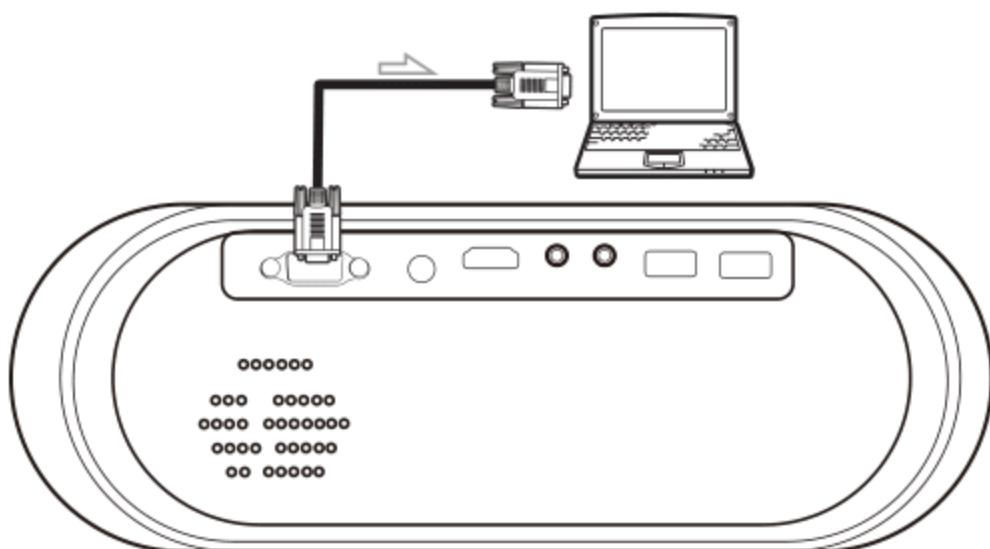
Wybierz odpowiednie źródło sygnału  
(Domyślnym źródłem jest wejście USB)

Zaczynamy!

## Podłączenie urządzeń

### Wejście VGA

Wybierz źródło wejścia VGA i połącz projektor z urządzeniem poprzez odpowiedni kabel



**Zmień w ustawieniach komputera  
sposób wyświetlania obrazu**

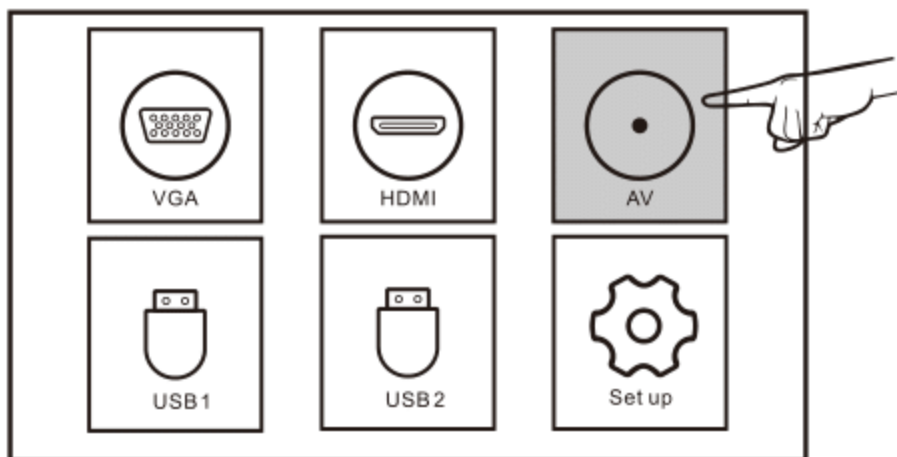
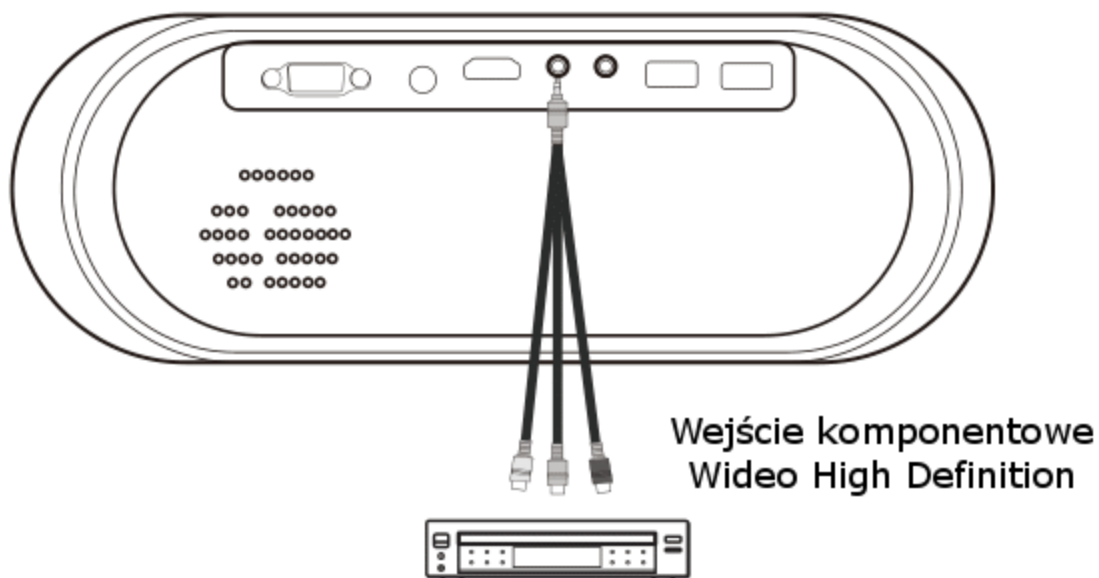
Windows 10: Kombinacja klawiszy Ctrl+Windows+P

Zaczynamy!

## Podłączenie urządzeń

### Wejście AV

Wybierz źródło wejścia AV i połącz projektor z urządzeniem poprzez odpowiedni kabel



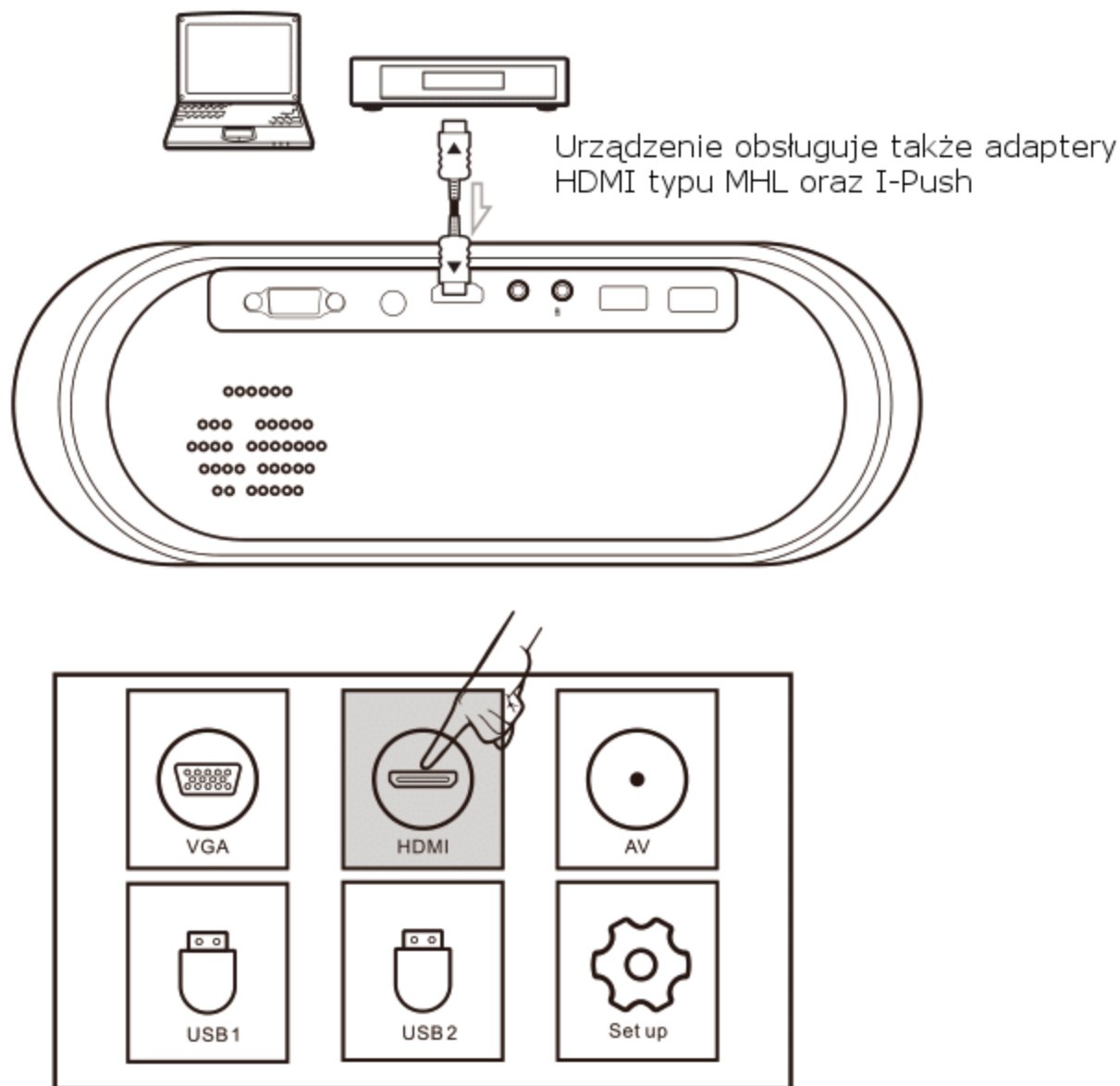
Zmień w ustawieniach urządzenia sposób wyświetlania obrazu



## Podłączenie urządzeń

### Wejście HDMI

Wybierz źródło wejścia HDMI i połącz projektor z urządzeniem poprzez odpowiedni kabel

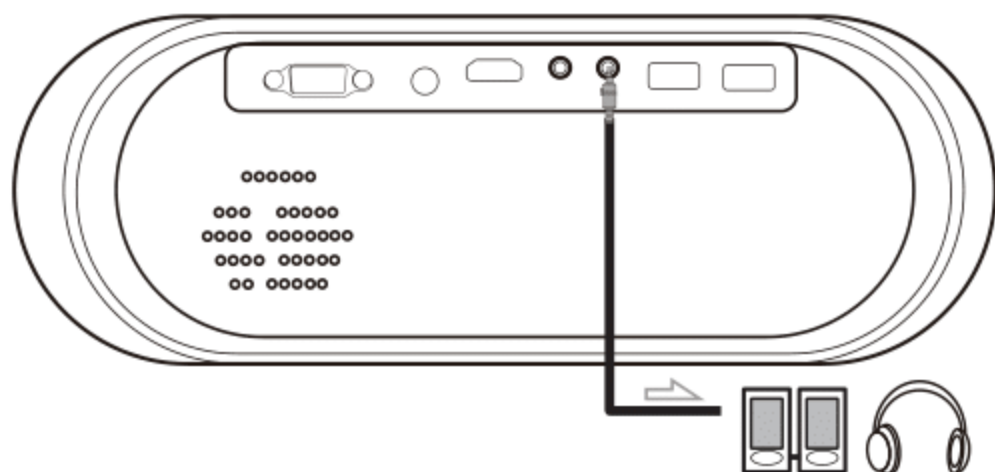


Zaczynamy!

## Podłączenie urządzeń

### Złącze Audio

Umożliwia połączenie z urządzeniami posiadającymi złącze audio typu Jack 3.5 mm








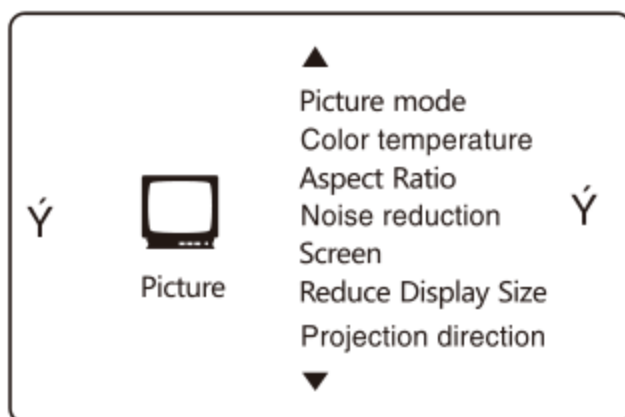
*Uwaga: Projektor nie obsługuje dźwięku Dolby Audio*

## Zaczynamy!

# Ustawienia projektora

Przy prawidłowej konfiguracji projektora można uzyskać najlepsze wrażenia wzrokowe podczas wyświetlania obrazu. Główne parametry projekcji można ustawić według poniższych funkcji.






1. Naciśnij przycisk  na projektorze lub pilocie, aby przejść do ustawień wideo rzutnika i wyświetlić menu widoczne poniżej. Klavisze     umieszczone na projektorze lub pilocie służą do poruszania się po menu ustawień. Po wybraniu funkcji należy naciskać przycisk "OK", aby przejść do podmenu i dokonać ustawień wybranego trybu.

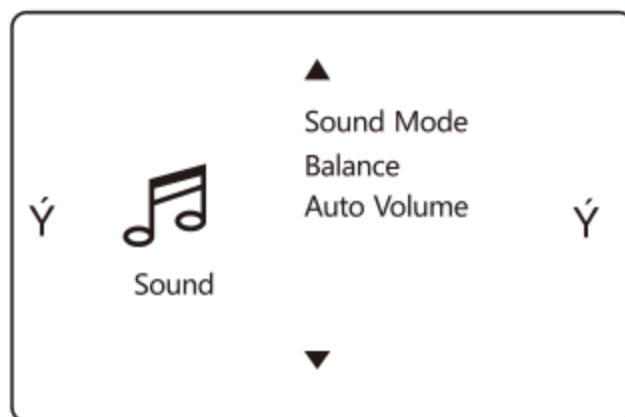


Ustawienia wideo

### Tłumaczenie menu:

Tryb obrazu  
Temperatura kolorów  
Współczynnik proporcji  
Redukcja szumów  
Ekran  
Redukcja rozmiaru obrazu  
Kierunek wyświetlania

2. Naciśnij przycisk  na projektorze lub pilocie aby przejść do ustawień projektora, a następnie użyj przycisków   aby przejść do ustawień audio. Przyciskami   na projektorze lub pilocie wybierz funkcję do ustawienia i naciśnij przycisk "OK", aby przejść do podmenu konfiguracyjnego.








Ustawienia audio

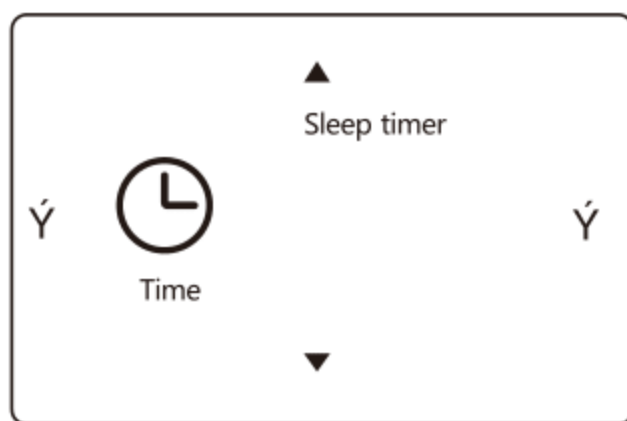
### Tłumaczenie menu:

Tryb dźwięku  
Balans  
Automatyczna głośność

Zaczynamy!






## Ustawienia projektora

3. Naciśnij przycisk  na projektorze lub pilocie aby przejść do ustawień projektora, a następnie użyj przycisków   aby przejść do ustawień czasu. Przyciskami   na projektorze lub pilocie wybierz funkcję do ustawienia i naciśnij przycisk "OK", aby przejść do podmenu konfiguracyjnego.



**Tłumaczenie menu:**  
Czas uśpienia

*Ustawienia czasu*

4. Naciśnij przycisk  na projektorze lub pilocie aby przejść do ustawień projektora, a następnie użyj przycisków   aby przejść do menu ustawień. Przyciskami   na projektorze lub pilocie wybierz funkcję do ustawienia i naciśnij przycisk "OK", aby przejść do podmenu konfiguracyjnego.



**Tłumaczenie menu:**  
Język menu  
Ustawienia fabryczne  
Zakres kolorów  
Aktualizacja oprogramowania

*Ustawienia ogólne*

Zaczynamy!

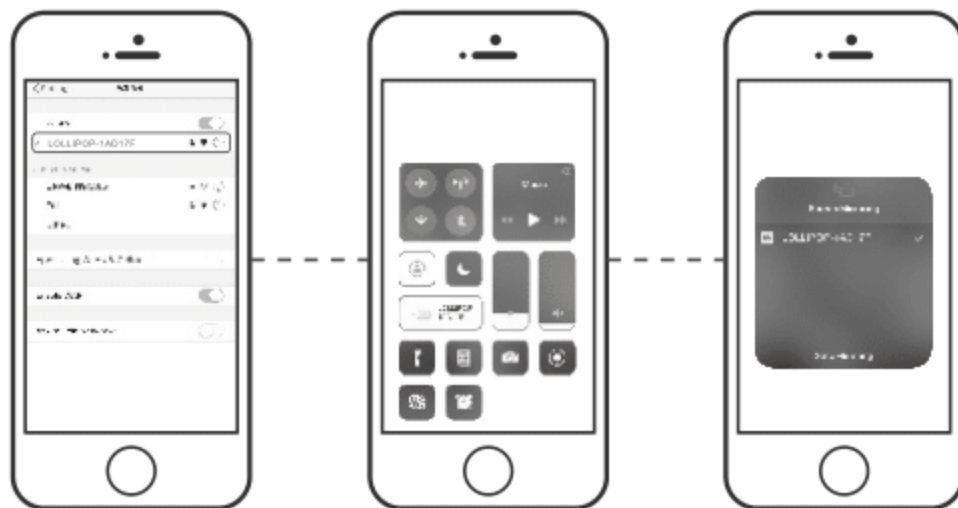
## Synchronizacja z ekranem telefonu

### Połączenie bezprzewodowe: telefon z systemem iOS

Wybierz tryb łatwego łączenia telefonu, klikając przycisk źródeł na projektorze lub pilocie. Zatwierdź operację przyciskiem "OK", a następnie system przełączy się na połączenie z urządzeniem.



Otwórz ustawienia urządzenia z systemem iOS. Przejdź do ustawień sieci WLAN i znajdź w wyszukanych urządzeniach nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć. Otwórz w telefonie funkcję "lustro" (mirror) i wtedy wyświetli się ponownie nazwa projektora. Wybierz ją, aby ustawić hasło dostępu i zrealizować funkcję połączenia bezprzewodowego.



#### ! Ostrzeżenie

Projektor można bezprzewodowo sparować z systemem iOS 6 lub nowszym.  
W przypadku problemów z połączeniem, sprawdź czy Twój telefon jest obsługiwany.

Zaczynamy!

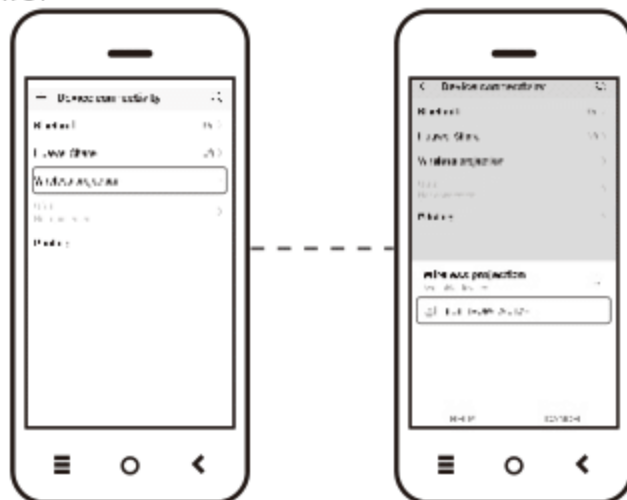
## Synchronizacja z ekranem telefonu

### Połączenie bezprzewodowe: telefon z systemem Android

Wybierz tryb łatwego łączenia telefonu, klikając przycisk źródeł na projektorze lub pilocie. Zatwierdź operację przyciskiem "OK", a następnie system przełączy się na połączenie z urządzeniem.



Otwórz ustawienia urządzenia z systemem Android. Przejdź do ustawień połączeń i wejdź w tryb łatwej projekcji. Uruchom go i odszukaj projektor, z którym chcesz się połączyć (Domyślna nazwa: "LOLLIPOP-1AD17F") i wybierz go, aby połączyć się bezprzewodowo.



#### ! Ostrzeżenie

Projektor można bezprzewodowo sparować z systemem Android 5.0 lub nowszym. W przypadku problemów z połączeniem, sprawdź czy Twój telefon jest obsługiwany.

Zaczynamy!

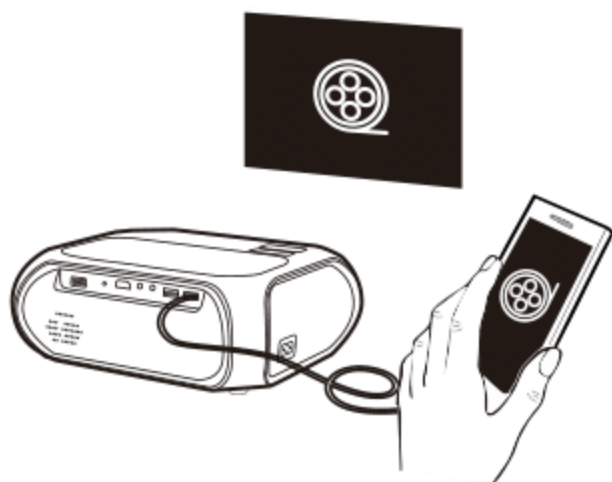
## Synchronizacja z ekranem telefonu

### Połączenie przewodowe: telefon z systemem iOS

Wybierz tryb łatwego łączenia telefonu, klikając przycisk źródeł na projektorze lub pilocie. Zatwierdź operację przyciskiem "OK", a następnie system przełączy się na połączenie z urządzeniem.



Podłącz telefon do wejścia USB poprzez dedykowany kabel Apple do przesyłu danych. Projektor automatycznie wykryje podłączone urządzenie. Przy pierwszym podłączeniu telefon wyświetli okno dialogowe proszące o zgodę na połączenie. Zaakceptuj i odczekaj kilka sekund, aż projektor zainicjalizuje połączenie.



#### ! Ostrzeżenie

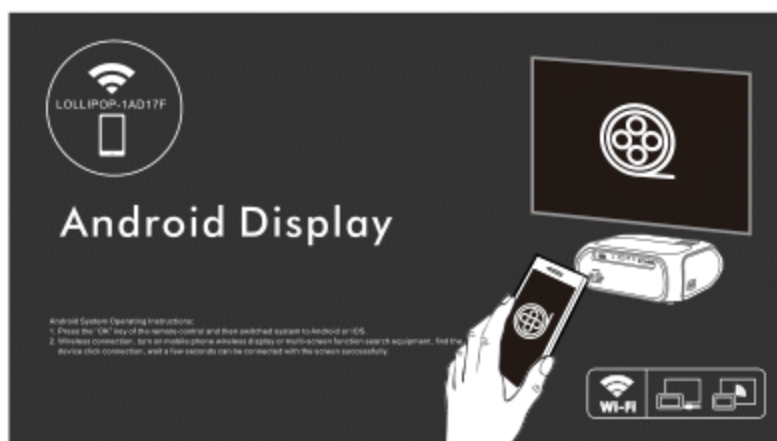
*W niektórych modelach telefonów z systemem iOS może pojawić się komunikat "To urządzenie może nie być obsługiwane". Jest to standardowe ostrzeżenie, pomimo którego można spróbować połączyć telefon z projekтором. Projektor podejmie próbę aktualizacji połączenia, gdyż niezaktualizowany system może nie być kompatybilny podczas przewodowego połączenia.*

Zaczynamy!

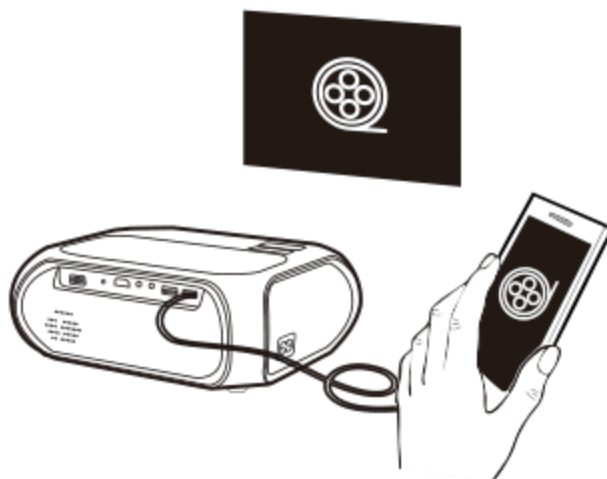
## Synchronizacja z ekranem telefonu

### Połączenie przewodowe: telefon z systemem Android

Wybierz tryb łatwego łączenia telefonu, klikając przycisk źródeł na projektorze lub pilocie. Zatwierdź operację przyciskiem "OK", a następnie system przełączy się na połączenie z urządzeniem.



Podłącz telefon do wejścia USB 2 poprzez dedykowany kabel do przesyłu danych. (użycie nieoryginalnego kabla może wpływać na jakość przesyłanego obrazu)  
Wejdź w ustawienia telefonu i wybierz opcję udostępniania przez złącze USB.  
Po kilku sekundach obraz z telefonu powinien się pojawić na wyświetlanym ekranie.



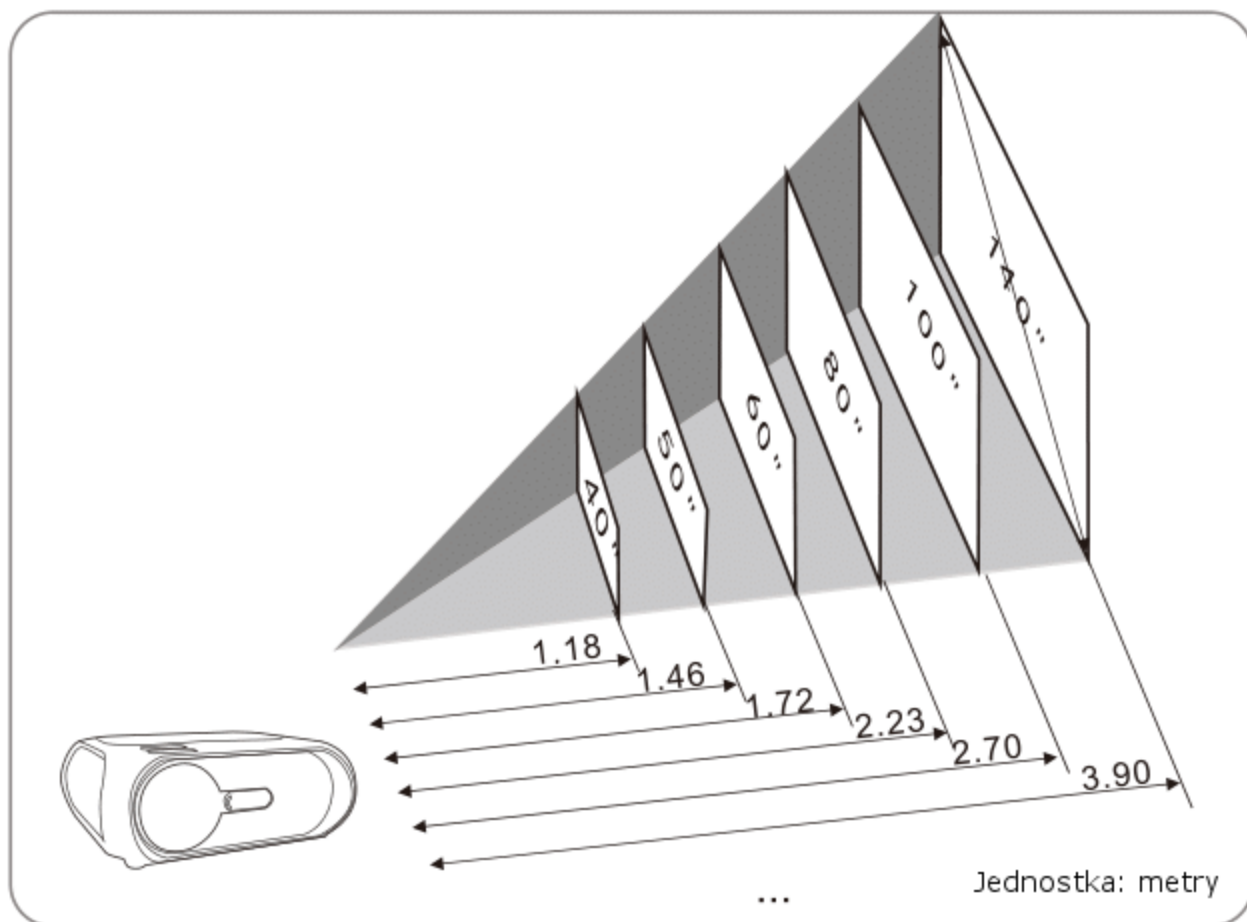
#### ! Ostrzeżenie

W niektórych modelach telefonów z systemem Android do połączenia może być konieczne uruchomienie trybu debugowania USB. Jeśli system telefonu był aktualizowany, ekran może się nie wyświetlać od razu. W tym wypadku należy odczekać, aż połączony projektor zaktualizuje dane do wyświetlania obrazu. Projektor można bezprzewodowo sparować z systemem Android 5.0 lub nowszym. W przypadku problemów z połączeniem, sprawdź czy Twój telefon jest obsługiwany

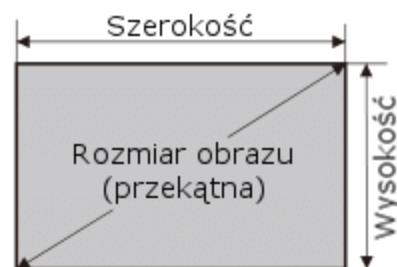


Zaczynamy!

## Rozmiar obrazu i dystans



Rozmiar obrazu (cale)	Rozmiar obrazu szer. x wys. (metry)	Dystans od projektora (metry)
40"	0.89 (sz.) x 0.50 (w)	1.18
50"	1.10 (sz.) x 0.62 (w)	1.46
60"	1.33 (sz.) x 0.75 (w)	1.72
70"	1.55 (sz.) x 0.87 (w)	1.97
80"	1.77 (sz.) x 1.00 (w)	2.23
100"	2.21 (sz.) x 1.25 (w)	2.70
120"	2.66 (sz.) x 1.55 (w)	3.30
140"	3.10 (sz.) x 1.74 (w)	3.90



Dopuszczalny błąd: +/- 8%

Dane w tabeli powstały przy założeniu, że projektor jest umieszczony poziomo, a odległość jest mierzona od środka soczewki rzutnika