

Instrukcja obsługi

Laserowy szybki czytnik kodów
kreskowych HD42



Specyfikacja:

- **Źródło światła:** 650nm Laser
- **Materiał wykonania:** ABS+PC
- **Metoda skanowania:** ręczne
- **Potwierdzenie (światło):** dioda LED (czerwona, zielona)
- **Potwierdzenie (dźwięk):** dwa rodzaje emitowanego dźwięku

Specyfikacja pracy:

- **Szerokość odczytu:** 60mm@30mm, 98mm@100mm
- **Szybkość odczytu:** 200 razy/sekunda
- **Dokładność odczytu:** 0.10-0.825mm
- **Współczynnik błędu:** 1/800 milionów
- **Odczytywane kody:** EAN8, EAN13, UPC-A, UPC-E, CODE128, CODE39, CODE93, CODE11, GS1-DATAE, INDUS25, IATA25, MATRIX25, CHINESE25, CODABAR, MSI, pozostałe jedno-wymiarowe
- **Interfejs:** USB
- **Waga:** 115g
- **Temperatura pracy:** 0 do 45 (Celsjusz)
- **Temperatura przechowywania:** -40 do 60 (Celsjusz)
- **Wilgotność pracy:** 5% do 95%
- **Wilgotność przechowywania:** 5% do 95%

Cechy charakterystyczne:

- Interfejs Plug & Play
- Solidna sprawdzona konstrukcja
- Ergonomiczny design
- Odczyt wiodących rodzajów kodów kreskowych

W skład zestawu wchodzi:

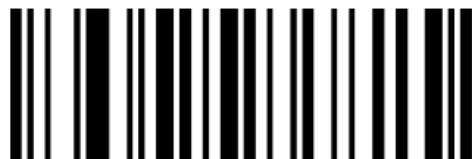
- czytnik
- kabel USB lub inny wybrany przez klienta (PS2 lub RS232)



Kody sterujące — ustawienia czytnika



Wersja oprogramowania



Przywracanie ustawień fabrycznych



Ustawienie interfejsu USB/PS2



Ustawienie interfejsu RS232
(9600, NO, 8, 1)



Tryb pracy ciągły



Tryb pracy ręczny



Barwa dźwięku niska



Barwa dźwięku wysoka



Bez dźwięku



Dźwięk cichy



Średnia głośność dźwięku



Dźwięk głośny

Kody sterujące — ustawienia czytnika



Wstaw ENTER za kodem



Wstaw podwójny ENTER za kodem



Wstaw TAB za kodem



Usuń ENTER



Wstaw STX przed kodem



Wstaw ETX za kodem

Kody sterujące — ustawienia interfejsu RS232



Szybkość transmisji 9600



Szybkość transmisji 14400



Szybkość transmisji 19200



Szybkość transmisji 57600



Szybkość transmisji 115200



Bez kontroli parzystości

Kody sterujące — ustawienia interfejsu RS232



Kontrola parzystości nieparzysta



Kontrola parzystości parzysta



Bit danych 8



Bit danych 7



Bit stopu 1



Bit stopu 2