

Instrukcja obsługi modelu HD-SL95



Specyfikacja:

- **Źródło światła:** 610-650nm LED
- **Matryca:** CMOS
- **Materiał wykonania:** ABS + PC
- **Procesor:** 32bitowy ARM
- **Szybkość skanowania:** 60fps
- **Metoda skanowania:** ręcznie/ automatycznie
- **Interfejs:** USB
- **Czas ładowania:** 4,5 godziny
- **Czas czuwania:** 6 miesięcy
- **Czas pracy:** 16 godzin
- **Pojemność baterii:** 2200mAh
- **Napięcie:** DC 5V
- **Prąd roboczy:** 250mAh
- **Potwierdzenie skanowania:** sygnał świetlny i dźwiękowy
- **Komunikacja bezprzewodowa:** 2.4G, Bluetooth
- **Wymiary urządzenia:** 163 x 68 x 80 mm
- **Waga urządzenia:** 175 g
- **Odporność na upadki:** 1.5 m
- **Odczytywane kody 1D:** Codabar, Code 11, Code 39, Code 32, Interleaved 2 of 5, Industrial 2 of 5, Matrix 2 of 5, Code 93, Code 128, GS1-128, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, GS1 Databar, GS1 Databar Limited, GS1 Databar Expanded
- **Odczytywane kody 2D:** PDF417, Micro PDF417, QR, micro QR, Datamatrix, Aztec
- **Stopień ochrony:** IP54
- **Temperatura pracy:** 0° do 50°C
- **Temperatura przechowywania:** -40° do 70°C
- **Wilgotność robocza:** 5 do 95%

Cechy:

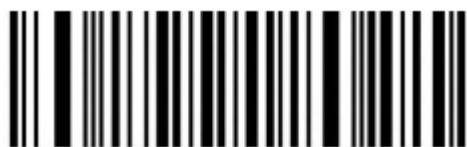
- Odczyt wiodących kodów 1D i 2D
- **Znakomity odczyt kodu Aztec znajdującego się w dowodzie rejestracyjnym pojazdu**
- **Dwa rodzaje komunikacji: radiowa i Bluetooth**
- **Tryb magazynowania zeskanowanych kodów**
- Pojemna bateria
- Nowoczesny i elegancki wygląd
- Solidna, wytrzymała obudowa

W skład zestawu wchodzi:

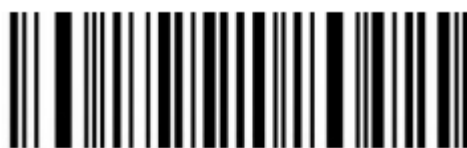
- Bezprzewodowy czytnik kodów 2D
- Kabel USB
- Odbiornik USB
- Instrukcja obsługi urządzenia



Kody sterujące - ustawienia czytnika



Wersja oprogramowania



Przywracanie do ustawień
fabrycznych

Tryby przesyłania danych



Tryb rzeczywisty

Uwaga! Zeskanowane kody zostaną przesłane natychmiast na urządzenie docelowe.



Tryb magazynowania

Uwaga! Zeskanowane kody zostaną zapisane we wbudowanej pamięci.



Automatyczny tryb przechowywania

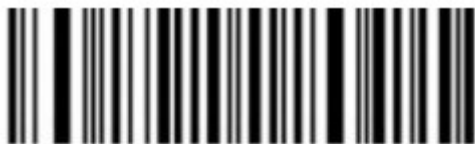
Uwaga! Gdy urządzenie znajdzie się poza zasięgiem działania bezprzewodowego, zeskanowane kody zostaną automatycznie zapisane we wbudowanej pamięci.

Tryby komunikacji bezprzewodowej



Włączanie trybu 2.4G radiowy (*)

Uwaga! Znak * oznacza domyślne ustawienie fabryczne.



Parowanie 2.4G radiowo



Włączanie trybu
Bluetooth HID

Uwaga! W celu sparowania skanera z nowym urządzeniem, należy zeskanować kod „Parowanie Bluetooth HID”.



Parowanie Bluetooth HID



Tryb Bluetooth BLE

W celu użycia tej funkcji, należy pobrać oprogramowanie do transmisji Bluetooth BLE.



Tryb Bluetooth SPP

W celu użycia tej funkcji należy pobrać oprogramowanie do transmisji Bluetooth SPP

Interfejs USB



USB-HID



USB Virtual COM

Typ danych USB-HID



Ustawianie klawiszy
funkcyjnych



Ustawienie znaków z
tabeli ASCII

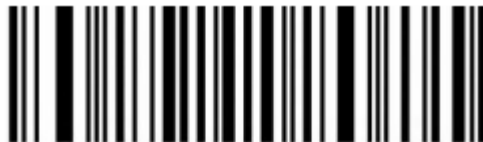
Tryb magazynowania



Usuwanie zapisanych w
pamięci danych



Ilość zapisanych danych

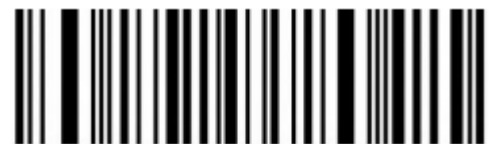


Przesyłanie zapisanych
danych

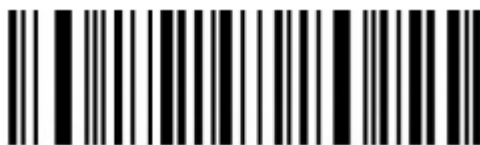
Ustawienia dźwięku



Wyciszenie



Wysoka głośność sygnału (*)



Średnia głośność sygnału



Niska głośność sygnału

Ustawienia trybu uśpienia



Tryb uśpienia wyłączony



Natychmiastowe uśpienie



Tryb uśpienia po 10 s



Tryb uśpienia po 30 s



Tryb uśpienia po 1 minucie



Tryb uśpienia po 2 minutach



Tryb uśpienia po 5 minutach



Tryb uśpienia po 10 minutach



Tryb uśpienia po 30 minutach

Uwaga! W celu wprowadzenia czytnika w tryb uśpienia należy przytrzymać przycisk przez około 8 sekund aż rozlegnie się sygnał dźwiękowy. Po zwolnieniu przycisku skaner przejdzie w tryb uśpienia.

Konwersja wielkości liter



Normalna wielkość liter (*)



Duże litery



Małe litery



Inwersja

Ustawienie skanowania kodów odwróconych

(Tylko dla kodów 1D/DataMatrix/Aztec)



Normalny kod



Inwersja (kod odwrócony)



Skanowanie kodów normalnych i
odwróconych

Wybór typów kodów kreskowych

Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów

Uwaga! Włączenie wszystkich typów kodów kreskowych zmniejszy prędkość kodowania. Zalecamy włączanie poszczególnych kodów w razie potrzeby. Domyślnie wszystkie kody są włączone.



Włączenie wszystkich kodów



Wyłączenie wszystkich kodów

Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów 1D



Włączone wszystkie typy kodów 1D



Wyłączone wszystkie typy kodów 1D

Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów 2D



Włączone wszystkie typy kodów 2D



Wyłączone wszystkie typy kodów 2D

Tryby skanowania kodów kreskowych



Tryb ręczny



Tryb automatyczny

Tryb wykrywania powtarzających się kodów kreskowych

Skaner wykrywa powtarzające się kody i odczytuje lub zapisuje we wbudowanej pamięci tylko raz, jeżeli nie zostanie przekroczony ustawiony czas.



500 ms



750 ms (domyślnie)



1 s



2 s

Konfiguracja sygnału świetlnego

Dioda kontrolna LED



Wyłączona



Włączona (domyślnie)

Edycja danych

Ustawienie znaków końcowych



Bez znaków końcowych



Enter (domyślny)



LF



TAB



Enter + LF

Ustawienia ukrywania znaków



Ukrywanie początkowych cyfr



Ukrywanie końcowych cyfr

Kroki:

- 1). Należy zeskanować kod „Ukrywanie początkowych cyfr”
- 2). Należy ustawić kilka pierwszych cyfr które mają zostać ukryte, dane zostaną przedstawione jako liczba dziesiętna XX.
- 3). Należy ustawić ile cyfr zostało ukrytych od pierwszych kilku znaków w sekwencji dwucyfrowej YY.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”. XX oznacza liczbę cyfr od początku. YY pokazuje ile cyfr zostało ukrytych.

Przykład: zawartość kodu kreskowego to „ABCDEFGH IJKLMN”, ukrywamy znaki „DEFGH” , wyjściowy kod będzie miał postać „ABCD IJKLMN”.

- 1). Zeskanuj kod „Ukrywanie pierwszych cyfr”
- 2). Pozycja znaku „E” to czwarty bit, więc XX to 0,4. Należy odszukać tabelę kodów danych i kolejno zeskanować tabele dla danych 0 i 4.
- 3). Ukryte „DEFGH” oznacza łącznie 5 znaków, więc YY to 0 i 5. Należy wyszukać tabelę kodów i zeskanować odpowiednio tabele danych 0 i 5.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

Kroki:

- 1). Zeskanować kod „Ukrywanie końcowych cyfr”
- 2). Wybrać kilka ostatni cyfr, które mają zostać ukryte. Przedstawione zostaną w postaci dwóch kodów jako liczba dziesiętna XX.
- 3). Należy ustawić ile cyfr zostało ukrytych od pierwszych kilku znaków w sekwencji dwucyfrowej YY.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”. XX reprezentuje przedostatnią cyfrę, czyli ukrytą przed przedostatnim znakiem. YY oznacza ile cyfr zostało ukrytych.

Przykład: w zawartości kodu kreskowego „ABCDEFGHJKLMNOP” chcemy ukryć znaki „DEFGH”. Uzyskamy kod wyjściowy w postaci „ABCDIJKLMNOP”.

- 1). Należy zeskanować kod „Ukrywanie cyfr z tyłu”.
- 2). Pozycja znaku „H” to 7 bit, więc XX to 0 i 7.
- 3). Ukryte znaki „DEFGH”, to łącznie 5 znaków, więc YY to 0 i 5. Należy wyszukać tabelę danych kodów i zeskanować kolejno tabele kodów 0 i 5.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

Ustawienia dodawania Prefiksu i Sufiksu



Dodawanie prefiksu



Dodawanie sufiksu



Zapisywanie ustawień

Ustawienia dodawania prefiksu

Kroki:

- 1). Należy zeskanować kod „Dodawanie ustawienia prefiksu”.
- 2). Należy wybrać kilka pierwszych cyfr sekwencji, aby rozpocząć wstawianie znaków. W tym celu należy użyć dwucyfrowego kodu danych. XX reprezentuje liczbę dziesiętną.
- 3). Znaleźć tabelę znaków ASCII i po kolei zeskanować odpowiednią wartość.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

Przykład: Oryginalna zawartość kodu kreskowego to „ABCDEFGHijklmn”. Treść po dodaniu prefiksu ma mieć postać „ABCDE12345FGHijklmn”

- 1). Zeskanować kod „Dodawanie ustawienia prefiksu”.
- 2). W oryginalnym kodzie kreskowym prefiks „12345” jest dodawany przed znakiem „F”. Pozycja zawartości kodu „F” to szósty znak, więc kod danych XX, to 0 i 6. Należy przeszukać tabelę danych kodów i zeskanować kolejno kod kreskowy odpowiadający kodowi danych.
- 3). Treść dodana w oryginalnym kodzie to „12345” i posiada łącznie 5 znaków. Należy znaleźć w tabeli znaków ASCII znaki „1”, „2”, „3”, „4”, „5” odpowiadające kolejno kodowi ASCII „31”, „32”, „33”, „34”, „35” i kolejno zeskanować odpowiedni kod kreskowy.
- 4). Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”

Ustawienia dodawania Sufiksu

Kroki:

- 1). Należy zeskanować kod „Dodawanie ustawienia sufiksu”.
- 2). Następnie zeskanować odpowiednią sekwencję kodów przypisaną w tabeli znaków ASCII.
- 3). Na koniec zeskanować kod „Zapisz ustawienia”.

Każdy zaprogramowany znak Sufiks można usunąć skanując kod „Przywracanie ustawień fabrycznych”.

Załącznik 1. Tabela z kodami numerycznymi



0



1



2



3



4



5



6



7



8



9

Załącznik 2. Tabela znaków ASCII



Bez znaku ASCII



SOH



STX



ETX



EOT



ENQ



ACK



BEL



BS



HT



LF



VT



FF



CR



SO



SI



DLE



DC1



DC2



DC3



DC4



NAK



SYN



ETB



CAN



EM



SUB



ESC



FS



GS



RS



US



SP



!



"



#



\$



%



&



'



(



)



*



+



,



-



.



/



0



1



2



3



4



5



6



7



8



9



:



;



<



=



>



?



@



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z



[



\



]



^



_



`



a



b



c



d



e



f



g



h



i



j



k



l



m



n



o



p



q



r



s



t



u



v



w



x



y



z



{



|



}



~



DEL



Caps Lock



F1



F2



F3



F4



F5



F6



F7



F8



F9



F10



F11



F12



PrintScreen



Scroll Lock



Pause



Insert



Home



PageUp



Delete



PageDown



End



RightArrow



LeftArrow



DownArrow



UpArrow



Num Lock(keypad)



/(keypad)



*(keypad)



-(keypad)



+(keypad)



Enter(keypad)



1(keypad)



2(keypad)



3(keypad)



4(keypad)



5(keypad)



6(keypad)



7(keypad)



8(keypad)



9(keypad)



0(keypad)



.(keypad)

Załącznik 3. Klawisze funkcyjne



L-Ctrl Press



L-Shift Press



L-Alt Press



M-GUI Press



R-Ctrl Press



R-Shift Press



R-Alt Press



R-GUI Press



L-Ctrl Release



L-Shift Release



L-Alt Release



L-GUI Release



R-Ctrl Release



R-Shift Release



R-Alt Release



R-GUI Release