

# Instrukcja obsługi

---

Czytnik kodów QR AZTEC  
z WIFI i Bluetooth

**HD-SL95**

## Spis treści

Specyfikacje:.....	2
Zawartość zestawu:.....	3
Kody sterujące - ustawienia czytnika .....	4
Tryby przesyłania danych .....	4
Tryby komunikacji bezprzewodowej.....	5
Ustawienia interfejsu.....	5
Ustawienia znaków specjalnych.....	6
Tryb magazynowania.....	6
Ustawienia sygnału dźwiękowego .....	6
Ustawienia trybu uśpienia .....	7
Konwersja wielkości liter .....	8
Ustawienie skanowania kodów odwróconych .....	8
Wybór typów kodów kreskowych .....	9
Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów.....	9
Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów 1D.....	9
Włączanie/ wyłączanie wszystkich typów kodów 2D.....	9
Ustawienia trybów skanowania kodów kreskowych.....	10
Tryb wykrywania powtarzających się kodów kreskowych.....	10
Konfiguracja sygnału świetlnego .....	10
Ustawienie znaków końcowych.....	11
Ustawienia ukrywania znaków .....	11
Ustawienie prefiksu i sufiksu.....	13
Załącznik 1. Tabela z kodami numerycznymi.....	15
Załącznik 2. Tabela znaków ASCII .....	17
Załącznik 3. Klawisze funkcyjne .....	24

## Specyfikacje:

- **Gwarancja:** 2 lata
- **Materiał wykonania:** ABS + PC
- **Źródło światła:** 610–650nm LED
- **Matryca:** CMOS
- **Procesor:** 32-bitowy ARM
- **Metoda skanowania:** manualnie (na przycisk) / automatycznie (po zbliżeniu kodu)
- **Potwierdzenie skanowania:** sygnał świetlny i dźwiękowy
- **Szybkość skanowania:** 60 fps
- **Komunikacja bezprzewodowa:** 2.4G, Bluetooth
- **Pojemność baterii:** 2300mAh
- **Napięcie:** DC 5V
- **Prąd roboczy:** 250mAh
- **Czas ładowania:** 4.5 godziny
- **Czas czuwania:** 6 miesięcy
- **Czas pracy:** 16 godzin
- **Interfejs:** USB
- **Współpraca z kasami fiskalnymi:** Novitus Santo Lan E
- **Obsługiwane interfejsy:** USB, PS/2, RS-232, IBM46xx
- **Stopień ochrony:** IP54
- **Odporność na upadki:** 1.5 m
- **Wymiary urządzenia:** 16,3 x 6,8 x 8 cm
- **Wymiary opakowania:** 19 x 9,5 x 7,5 cm
- **Waga urządzenia:** 225 g
- **Waga urządzenia z opakowaniem:** 320 g
- **Temperatura pracy:** 0° do 50°C
- **Temperatura przechowywania:** -40° do 70°C
- **Wilgotność robocza:** 5 do 95%
- **Odczytywane kody ID:** Codabar, Code 11, Code 39, Code 32, Interleaved 2 z 5 (ITF), Industrial 2 z 5, Matrix 2 z 5, Code

93, Code 128, GSI-128, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, GSI Databar, GSI Databar Limited, GSI Databar Expanded

- **Odczytywane kody 2D:** PDF417, Micro PDF417, QR, micro QR, Datamatrix, Aztec

## Zawartość zestawu:

- Bezprzewodowy czytnik kodów HD-SL95
- Przewód USB
- Odbiornik USB
- Instrukcja obsługi

## Kody sterujące - ustawienia czytnika

 <p>Wersja oprogramowania</p>	 <p>Przywracanie do ustawień fabrycznych</p>
--	--

## Tryby przesyłania danych



 <p>Tryb rzeczywisty</p> <p><b>Uwaga!</b> Zeskanowane kody zostaną przesłane natychmiast na urządzenie docelowe.</p>	 <p>Tryb magazynowania</p> <p><b>Uwaga!</b> Zeskanowane kody zostaną zapisane we wbudowanej pamięci.</p>
 <p>Automatyczny tryb przechowywania</p> <p><b>Uwaga!</b> Gdy urządzenie znajdzie się poza zasięgiem działania bezprzewodowego, zeskanowane kody zostaną automatycznie zapisane we wbudowanej pamięci.</p>	

## Tryby komunikacji bezprzewodowej

 <p>Włączanie trybu 2.4G radiowy (domyślnie)</p>	 <p>Parowanie 2.4G radiowo</p>
 <p>Włączanie trybu Bluetooth HID</p>	 <p>Parowanie Bluetooth HID</p>
 <p>Tryb Bluetooth BLE W celu użycia tej funkcji, należy pobrać oprogramowanie do transmisji Bluetooth BLE.</p>	 <p>Tryb Bluetooth SPP W celu użycia tej funkcji należy pobrać oprogramowanie do transmisji Bluetooth SPP</p>

**Uwaga!** W celu sparowania skanera z nowym urządzeniem, należy zeskanować kod „Parowanie Bluetooth HID”.

## Ustawienia interfejsu

 <p>USB-HID</p>	 <p>USB Virtual COM</p>
--	---

## Ustawienia znaków specjalnych

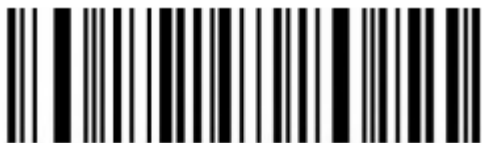

 <p>Ustawianie klawiszy funkcyjnych</p>	 <p>Ustawienie znaków z tabeli ASCII</p>
--	--

## Tryb magazynowania










 <p>Usuwanie zapisanych w pamięci danych</p>	 <p>Ilość zapisanych danych</p>
 <p>Przesyłanie zapisanych danych</p>	

## Ustawienia sygnału dźwiękowego

 <p>Wyciszenie</p>	 <p>Wysoka głośność sygnału (domyślnie)</p>
---	---

 <p>Średnia głośność sygnału</p>	 <p>Niska głośność sygnału</p>
---	--

## Ustawienia trybu uśpienia

 <p>Tryb uśpienia wyłączony</p>	 <p>Natychmiastowe uśpienie</p>
 <p>Tryb uśpienia po 10 s</p>	 <p>Tryb uśpienia po 30 s</p>
 <p>Tryb uśpienia po 1 minucie</p>	 <p>Tryb uśpienia po 2 minutach</p>
 <p>Tryb uśpienia po 5 minutach</p>	 <p>Tryb uśpienia po 10 minutach</p>
 <p>Tryb uśpienia po 30 minutach</p>	

**Uwaga!** W celu wprowadzenia czytnika w tryb uśpienia należy przytrzymać przycisk przez około 8 sekund aż rozlegnie się sygnał dźwiękowy. Po zwolnieniu przycisku skaner przejdzie w tryb uśpienia.

## Konwersja wielkości liter

 Normalna wielkość liter (domyślnie)	 Duże litery
 Małe litery	 Inwersja

## Ustawienie skanowania kodów odwróconych

 Normalny kod	 Inwersja (kod odwrócony)
 Skanowanie kodów normalnych i odwróconych	

## Wybór typów kodów kreskowych

Włączanie/ wyłączenie wszystkich typów kodów

**Uwaga!** Włączenie wszystkich typów kodów kreskowych zmniejszy prędkość kodowania. Zalecamy włączanie poszczególnych kodów w razie potrzeby. Domyślnie wszystkie kody są włączone.



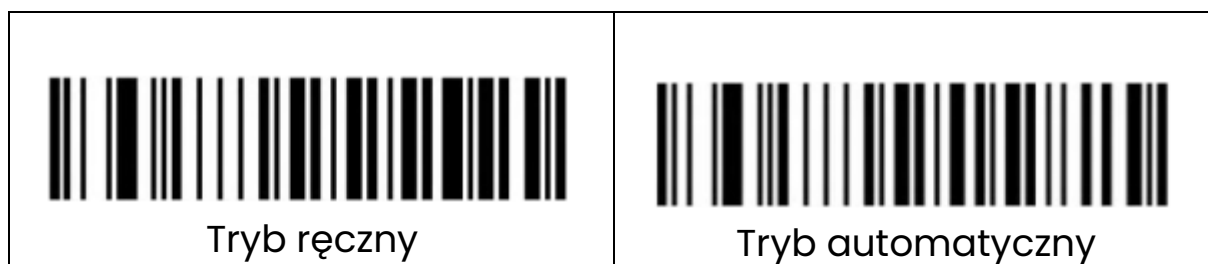
Włączanie/ wyłączenie wszystkich typów kodów 1D



Włączanie/ wyłączenie wszystkich typów kodów 2D

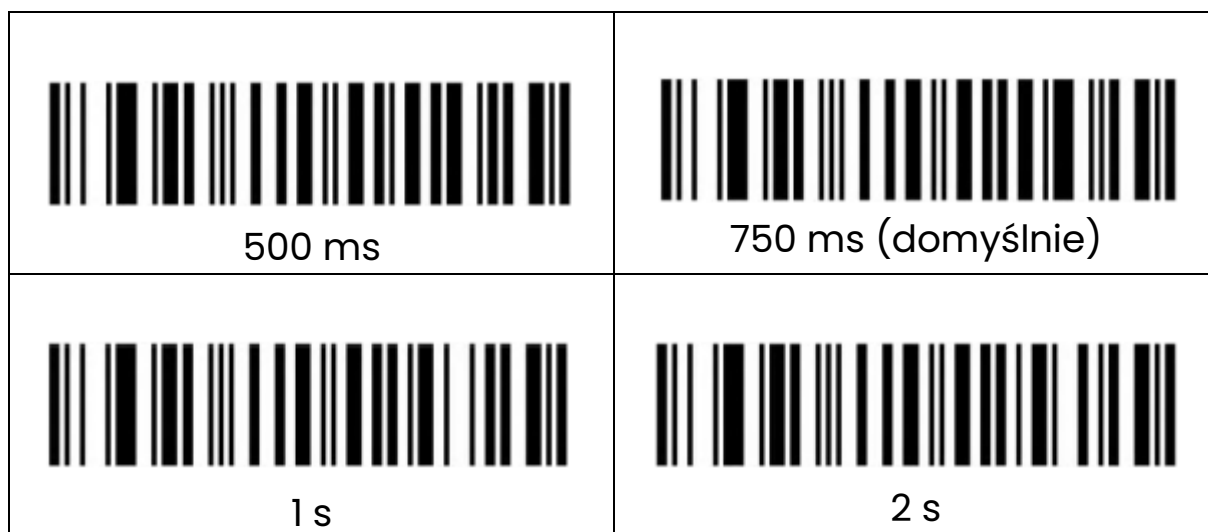


## Ustawienia trybów skanowania kodów kreskowych

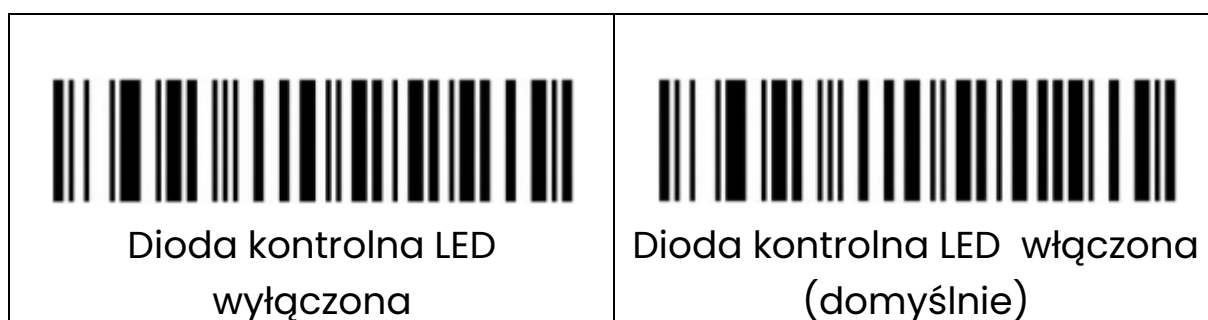


## Tryb wykrywania powtarzających się kodów kreskowych

Skaner wykrywa powtarzające się kody i odczytuje lub zapisuje we wbudowanej pamięci tylko raz, jeżeli nie zostanie przekroczony ustawiony czas.



## Konfiguracja sygnału świetlnego



## Ustawienie znaków końcowych

 <p>Bez znaków końcowych</p>	 <p>Enter (domyślnie)</p>
 <p>LF</p>	 <p>TAB</p>
 <p>Enter + LF</p>	

## Ustawienia ukrywania znaków

 <p>Ukrywanie początkowych cyfr</p>	 <p>Ukrywanie końcowych cyfr</p>
--	--

### Ukrywanie początkowych cyfr

Kroki:

1. Należy zeskanować kod „Ukrywanie początkowych cyfr”
2. Należy ustawić kilka pierwszych cyfr które mają zostać ukryte, dane zostaną przedstawione jako liczba dziesiętna XX.

3. Należy ustawić ile cyfr zostało ukrytych od pierwszych kilku znaków w sekwencji dwucyfrowej YY.
4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”. XX oznacza liczbę cyfr od początku. YY pokazuje ile cyfr zostało ukrytych.

**Przykład:** zawartość kodu kreskowego to „ABCDEFGHijklmn”, ukrywamy znaki „DEFGH”, wyjściowy kod będzie miał postać „ABCDijklmn”.

1. Zeskanuj kod „Ukrywanie pierwszych cyfr”
2. Pozycja znaku „E” to czwarty bit, więc XX to 0,4. Należy odszukać tabelę kodów danych i kolejno zeskanować tabele dla danych 0 i 4.
3. Ukryte „DEFGH” oznacza łącznie 5 znaków, więc YY to 0 i 5. Należy wyszukać tabelę kodów i zeskanować odpowiednio tabele danych 0 i 5.
4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

## Ukrywanie końcowych cyfr

Kroki:

1. Zeskanować kod „Ukrywanie końcowych cyfr”
2. Wybrać kilka ostatnich cyfr, które mają zostać ukryte. Przedstawione zostaną w postaci dwóch kodów jako liczba dziesiętna XX.
3. Należy ustawić ile cyfr zostało ukrytych od pierwszych kilku znaków w sekwencji dwucyfrowej YY.
4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”. XX reprezentuje przedostatnią cyfrę, czyli ukrytą przed przedostatnim znakiem. YY oznacza ile cyfr zostało ukrytych.

**Przykład:** w zawartości kodu kreskowego „ABCDEFGHJKLMN” chcemy ukryć znaki „DEFGH”. Uzyskamy kod wyjściowy w postaci „ABCDIJKLMN”.

1. Należy zeskanować kod „Ukrywanie cyfr z tyłu”.
2. Pozycja znaku „H” to 7 bit, więc XX to 0 i 7.
3. Ukryte znaki „DEFGH”, to łącznie 5 znaków, więc YY to 0 i 5.  
Należy wyszukać tabelę danych kodów i zeskanować kolejno tabele kodów 0 i 5.
4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

## Ustawienie prefiksu i sufiksu



## Ustawienia dodawania prefiksu

Kroki:

1. Należy zeskanować kod „Dodawanie ustawienia prefiksu”.
2. Należy wybrać kilka pierwszych cyfr sekwencji, aby rozpocząć wstawianie znaków. W tym celu należy użyć dwucyfrowego kodu danych. XX reprezentuje liczbę dziesiętną.
3. Znaleźć tabelę znaków ASCII i po kolei zeskanować odpowiednią wartość.

4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”.

**Przykład:** Oryginalna zawartość kodu kreskowego to „ABCDEFGHJKLMN”. Treść po dodaniu prefiksu ma mieć postać „ABCDE12345FGHJKLMN”

1. Zeskanować kod „Dodawanie ustawienia prefiksu”.
2. W oryginalnym kodzie kreskowym prefiks „12345” jest dodawany przed znakiem „F”. Pozycja zawartości kodu „F” to szósty znak, więc kod danych XX, to 0 i 6. Należy przeszukać tabelę danych kodów i zeskanować kolejno kod kreskowy odpowiadający kodowi danych.
3. Treść dodana w oryginalnym kodzie to „12345” i posiada łącznie 5 znaków. Należy znaleźć w tabeli znaków ASCII znaki „1”, „2”, „3”, „4”, „5” odpowiadające kolejno kodowi ASCII „31”, „32”, „33”, „34”, „35” i kolejno zeskanować odpowiedni kod kreskowy.
4. Na koniec należy zeskanować kod „Zapisywanie ustawień”

## **Ustawienia dodawania sufiksu**

### **Kroki:**

1. Należy zeskanować kod „Dodawanie ustawienia sufiksu”.
2. Następnie zeskanować odpowiednią sekwencję kodów przypisaną w tabeli znaków ASCII.
3. Na koniec zeskanować kod „Zapisz ustawienia”.

Każdy zaprogramowany znak Sufiks można usunąć skanując kod „Przywracanie ustawień fabrycznych”.

# Załącznik 1. Tabela z kodami numerycznymi



0



1



2



3



4



5



6



7



8

























































9
























## Załącznik 2. Tabela znaków ASCII




























 Bez znaku ASCII	 SOH
 STX	 ETX




























 EOT	 ENQ	 ACK
 BEL	 BS	 HT
 LF	 VT	 FF
 CR	 SO	 SI
 DLE	 DC1	 DC2
 DC3	 DC4	 NAK

		
SYN	ETB	CAN
		
EM	SUB	ESC
		
FS	GS	RS
		
US	SP	!
		
"	#	\$
		
%	&	'
		
(	)	*
		
+	,	-
		
.	/	0

		
1	2	3
		
4	5	6
		
7	8	9
		
:	;	<
		
=	>	?
		
@	A	B
		
C	D	E
		
F	G	H
		
I	J	K

		
L	M	N
		
O	P	Q
		
R	S	T
		
U	V	W
		
X	Y	Z
		
[	\	]
		
^	-	`
		
a	b	c
		
d	e	f

		
g	h	i
		
j	k	l
		
m	n	o
		
p	q	r
		
s	t	u
		
v	w	x
		
y	z	{
		
	}	~
		
DEL	Caps Lock	F1

		
F2	F3	F4
		
F5	F6	F7
		
F8	F9	F10
		
F11	F12	PrintScreen
		
Scroll Lock	Pause	Insert
		
Home	PageUp	Delete
		
PageDown	End	RightArrow
		
LeftArrow	DownArrow	UpArrow
		
Num Lock(keypad)	/(keypad)	*(keypad)



## Załącznik 3. Klawisze funkcyjne

