

# Benutzerhandbuch

---

**API-Benutzerhandbuch (C#)**

**HD-RD06-UHF**

## Inhaltsverzeichnis

Technische Daten: .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Inhalt des Kits:.....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Installation: .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
So öffnet man die Schublade: .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Entfernung der Schublade: .....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>
Wartung:.....	<b>Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.</b>

# 1. Stecken Sie den Lesegerät an / schließen Sie ihn

## 1.1 Download-Verbindungsobjekt (Erstellen)

Definition	<i>öffentliche statische SReader Create(string uriString)</i>
Erklären Sie	Laden Sie das Verbindungsobjekt herunter
Parameter	Format <i>der uriString</i> : <i>sld:///COMX</i> oder <i>tcp://IP</i> Eigenschaft Erklären Sie : <i>sld:///COMX</i> ist eine Verbindung für den seriellen Anschluss, <i>COMX</i> ( <i>Verbindungseinheit</i> ist die Serienanschlussnummer <i>TCP://IP</i> ist eine TCP/IP-Verbindung, <i>IP</i> ist die IP-Adresse des Lesers
Zurück	<i>Das Leserobjekt</i> wurde erfolgreich zurückgegeben
Beispiel	Serieller Port: <i>SReader Reader = SReader.create("sld:///com4");</i> RJ45: <i>SReader reader = SReader.create("tcp://192.168.1.136");</i>

## 1.2 Den Leser verbinden (Verbinden)

Definition	<i>öffentliches abstraktes Vakuum Connect();</i>
Erklären Sie	Einen Leser verbinden
Parameter	/
Beispiel	<i>Leser.Connect();</i>

## 1.3 Schalte den Leser aus (ShutDown)

Definition	<i>öffentlicher Void-Abstract ShutDown();</i>
------------	---

Erklären Sie	Schalte den Lesegerät aus
Parameter	/
Beispiel	<i>Leser.Schließen();</i>

## 2. Anweisungen zur Verwendung von Klassen

### 2.1 Gen2.InventoryValue

Parameterbeschreibung	<p><i>bool isTID</i>: TID lesen oder nicht. Wenn zutreffend, bedeutet das, dass TIDen gezählt werden;</p> <p><i>bool isTarget</i>: Set a target or not,</p> <p><i>ant,scanTime</i>; <i>int adrTID</i>. Lesen Sie die Anfangsadresse des Wortes tid;</p>
	<p><i>int lenTID</i>: Read TID-Länge, Bereich 0-15, Einheit: Wort;</p> <p><i>int Ziel</i>: 0x00 für A, 0x01 für B, andere reservierte Werte;</p> <p><i>int ant</i>: Gib die Nummer der funktionierenden Antenne an, 0x80 Antenne 1 0x81 Antenne 2, Antenne 0x82 3, Antenne 0x83 4;</p> <p><i>int scanTime</i>: Für diese Abfragezeit setzt der Leser die maximale Antwortzeit</p>

	<p>als Scanzeit * 100 ms; <i>int q</i>.  Der Bereich der Q-Werte liegt zwischen 0 und 15, der Anfangswert ist 4;  <i>Int Session</i>: 0x00 für S0, 0x01 für S1, 0x02 für S2, 0x0 für S3;</p>
Bemerkungen	<p>Zwei Parameter müssen angegeben werden: der Q-Wert und der Sitzungswert;  <i>AdrTID</i> und <i>lenTID</i> müssen existieren, wenn <i>isTID</i> real ist;  Wenn der <i>isTarget</i>-Parameter wahr ist, <i>muss es ein Ziel-, Ameisen- und ein Scantime-Element</i> geben;</p>

## 2.2 Gen2.Select (Generation2).

Parameterbeschreibung	<p><i>Gen2.Bank</i>  <i>Bank.Tag</i>-  Speicherbereich  <i>int</i>  <i>maskAdr</i>: Startadresse, <i>Bits</i>; <i>int</i>  <i>maskLen</i>: Länge der gefilterten Daten, <i>Bits</i>;</p>
-----------------------	--

	<i>Byte[ ] MaskData</i> : Füllen Sie 0 aus, wenn die gefilterten Daten nicht ausreichen;
--	--

### 2.3 Gen2.ReadData

Parameterbeschreibung	<i>Gen2. Bankbank</i> . Tag-Speicherbereich; <i>int</i> <i>wordPtr.Startadresse</i> , Singular Word; <i>int len</i> . Länge des gelesenen Singulars;
-----------------------	---

### 2.4 Gen2.Bank

Typ	Ausscheidung
Wert	<i>RESERVIERT (0x0)</i> , <i>EPC (0x1)</i> , <i>TID (0x2)</i> , <i>NUTZER (0x3)</i> ;

### 2.5 Gen2.WriteData

Parameterbeschreibung	<i>Gen2.Bank Bank</i> . Tag-Speicherbereich; <i>int</i> <i>WordPtr.Startadresse</i> , Singular Word;
	<i>int WordLen</i> . Startadresse, Singular

	<p>Word; <i>byte[ ] data</i>.</p> <p>Daten zu schreiben;</p> <p><i>int accessPassPasswort</i>. Das Zugangspasswort kann, falls es nicht gesperrt ist, 0 sein;</p>
--	---

## 2.6 Gen2.LockBank

Typ	Ausscheidung
Wert	<p><i>KILL_LOCK (0x00)</i>, Kill-Passwort-Lese- und Schreibschutzkontrollen Einstellungen</p> <p><i>ACCESS_LOCK (0x01)</i>, Einstellungen zum Lese-/Schreibschutz für Zugriffspasswörter</p> <p><i>EPC_LOCK (0x02)</i>, Lese-/Schreibschutzeinstellungen im EPC-Speicherbereich</p> <p><i>TID_LOCK (0x03)</i>, Lese-/Schreibschutzeinstellungen im TID-Speicherbereich</p> <p><i>USER_LOCK (0x04)</i>; Lese-/Schreibschutzeinstellungen im Speicherbereich des Benutzers</p>

## 2.7 Gen2.BlockErase

Parameterbeschreibung	<p><i>Gen2.Bankbank.Tag</i>-Speicherbereich <i>int wordPtr</i>.Startadresse, Einheitswort <i>int len</i>.Länge, Einheitswort <i>int ZugriffPasswort</i>.Zugriffspasswort</p>
-----------------------	--

## 2.8 Leserinformationen

Methode	Erklären Sie
---------	--------------

<i>öffentliche int VersionH</i>	Laden Sie die Hauptversionsnummer herunter
<i>öffentliche int VersionL</i>	Subversionsproblem herunterladen
<i>öffentliche int Power</i>	Verstärkungs-Leseleistung
<i>öffentlich int Scntm</i>	Erhalten Sie die Abfragezeit
<i>öffentliche int CheckAnt</i>	Antennenerkennungsparameter, 0-Antennenerkennung aus, 1-Antennenerkennung an
<i>Öffentliche Int-Ameise</i>	Erhalten Sie Informationen zur Antennenkonfiguration
<i>öffentliche int MaxFre</i>	Erhalten Sie die maximale Frequenz des aktuellen Lesers
<i>öffentliche Information MinFre</i>	Ermitteln Sie die minimale Betriebsfrequenz des aktuellen Lesers
<i>public int getCurrentRegion()</i>	Abruf der aktuellen Messfrequenz
<i>Öffentlich Schnur getCurrentRegionString()</i>	Erhalten Sie die aktuelle Leserbandbreite und die Rückgabestring

## 2.9 Zweite Generation.Tag-Einbettung

Parameterbeschreibung	<pre> Öffentlich int q; h //q int sessio n; //0 oder 1  Öffentlich Gen2.Bank Bank; Lesegebiet h  Öffentlich int ReadAdr; //Startadresse h </pre>
-----------------------	--

	<p>Öffentlic int ReadLen; //Length, in Wörtern h</p> <p>Öffentlic int PassWord; //Access Passwort h</p> <p>Öffentlic Boolean-Wert istTarget; h</p> <p>Öffentlic int cel; //A/B h</p> <p>Öffentlic Int Ant; h</p> <p>Öffentlic int ScanTime; //maximale h Antennenlesezeit</p>
Anleitung	<p>Öffentlic EmbedTagOp(int q, int session, h Gen2.Bank bank, int ReadAdr, int ReadLen, int Password); öffentliches</p> <p>EmbedTagOp(int q, int session, Gen2.Bank bank, int ReadAdr, intReadLen,intPassWord,BooleanisTarget,i nttarget,intant,intant,int ScanTime);</p>

### 3. Grundlegende Merkmale des Lesers

#### 3.1 Inventar

Definition	<p><i>öffentliches</i> <i>abstraktes</i> <i>Void</i></p> <p><i>Inventry(Gen2.InventryValue Wert, Gen2.Select-Filter)</i></p>
------------	--

Erklären Sie	<p>Um Tags zu zählen, muss bei Verwendung von vier Antennen diese Methode viermal aufgerufen werden, um alle zu inventarisieren. Hinweis: Nur eine Antenne funktioniert, wenn diese Schnittstelle gleichzeitig aufgerufen wird. Wenn zum Beispiel ein Gerät mit vier Antennen eingerichtet ist und alle vier Antennen einmal abgefragt werden müssen, müssen sie viermal aufgerufen werden;</p> <p>Datenerhebung und -nutzung 3.2;</p> <p>Diese Methode wird automatisch abgeschlossen. Wenn die Anzahl der Tags groß ist, ist das Stoppen langsam;</p> <p>Wenn du schnell stoppen möchtest, kannst du die 3.2. PS: Quick-Stop-Funktion nur für das Produkt Impinj R2000 verwenden.</p>
Parameter	<p>Wert: Zählparameter, Details in 2.1</p> <p>Filter: Filterbedingungen, siehe 2.2 für Details</p>
Beispiel	<pre>int q = 4; Int Session = 1;</pre>
	<pre>Gen2.InventoryVal = Ne Erfindungswert( Sitzung ue Wert u q, ); Leser. Inventar (Wert; null);</pre>

### 3.2 Stopp-Inventar

Definition	<i>öffentliche Zusammenfassung ungültig Inventry_stop();</i>
Erklären Sie	Verwendung in Verbindung mit 3.1
Parameter	/
Beispiel	<i>Leser.Inventry_stop()</i>

### 3.3 Aufzeichnung einer Hörmethode

Definition	Tag-Daten-Callback: <i>protected</i> <span style="float: right;"><i>void</i></span> <i>OnTagRead(TagData tagData)</i> anomaler Callback: <i>protected</i> <span style="float: right;"><i>void</i></span> <i>OnReadException(ReaderException)</i> GPI-Status-Rückruf: <i>geschützter Void</i> <i>OnReadGpio(Gpio_Pin Pin)</i>
Erklären Sie	Registrieren Sie die Hörmethode. Wenn diese Methode registriert wird, werden Ausnahmen in Tag-Daten, GPI-Status und Tag-Leseprozess generiert  Ich rufe dich zurück für einen Rückruf für diejenigen, die gehen. Komplexe Operationen können in der Callback-Methode nicht verarbeitet werden.
Parameter	<i>tagData</i> : Tag-Datenklasse

```
Listener CountMatchListener = neuer  
CountMatchListener(); Leser. TagRead +=  
Zuhörer. LabelRead;
```

```
GPIOListener gpioListener = neuer  
GPIOListener(); Leser. GpioStatus +=  
gpioListener.GpioStatus;
```

```
SReadException readException = neue  
SReadException(); Leser. ReadException +=  
readException.ReadException;
```

*CountMatchListener (CountMatchListener)* Die Referenz auf die Klassenimplementierung ist wie folgt :

```
Klasse CountMatchListener  
{  
    public void TagRead(Objektabsender,  
        TagReadDataEventArgs e)  
    {  
        epc string =  
            e.TagData.EpcString;  
        int ant =  
            e.TagData.Ant; int  
        rssi =  
            e.TagData.Rssi;  
    }  
}
```

Beispiel

	<pre> }  Die Dokumentation zur Implementierung der SReadException-Klasse lautet wie folgt: SReadException-Klasse { public void ReadException (Objektsender, ReaderExceptionEventArgs e) { } }  Die Dokumentation zur Implementierung der GPIOListener-Klasse lautet wie folgt: GPIOListener-Klasse {     public void GpioStatus(object sender,         GpioStatusEventArgs)     {         Console.WriteLine("ID:{0}, High: {1}", e.Gpio_Pin.Id, e.Gpio_Pin.High);     } } </pre>
--	--

### 3.4 Einzel-Tag-Lesung

Definition	<pre> ÖffentlichZusammenfassungbyte[] ReadSingleTag(byte[] epcData, </pre>
------------	--

	<i>Gen2.ReadData readData, Gen2.Select Filter)</i>
Erklären Sie	Lesen des Speicherbereichs eines einzelnen Tags
Parameter	<i>epcData</i> : Geben Sie die EPC-Nummer an, um das Tag auszulesen; <i>readData</i> : Siehe 2.3 für Details zu Klassenleseparametern, <i>filter</i> : Filterbedingung Seien Sie vorsichtig : Epcdata und Filter müssen eine von zwei Optionen sein. Sie können nicht gleichzeitig existieren
Beispiel	<i>byte[] EPC = neues Byte[] {(bytes) 0x11, (bytes) 0x22, 0x22, 0x33, 0x33, 0x44, 0x00, 0s3c, 0x33, (bytes) 0xd4, (bytes)0xdb, (bytes)0xf4}; Gen2.reddata reddata = Neue reddata (Gen2.bank.tid, 0, 6); Byte[] Data = Reader. ReadSingleTag (EPC, Reddata, Nal);</i>

### 3.5 Schreibe ein Tag

Definition	<i>public abstract void WriteMemory(byte[] epcData, Gen2.WriteData writeData, Gen2.Select filter )</i>
Erklären Sie	Tag-Speicheraufzeichnung
Parameter	<i>epcDate</i> : Spezifiziert die EPC-Nummer des Schreib-Tags; <i>writeData</i> : Siehe 2.5 für Details zur <i>Filter</i> : Filter-Condition-Klasse

	Seien Sie vorsichtig : Epcdata und Filter müssen eine von zwei Optionen sein. Sie können nicht gleichzeitig existieren
Beispiel	<pre>byte[ ] newData = neues Byte[ ] {0x11,0x22,0x22,0x33,0x33,0x44};  Gen2.WriteData writeData = neuer WriteData (Gen2.Bank.EPC, 2, 3, newData, 0);  Leser. WriteMemory (epc, writeData, null);</pre>

### 3.6 Lock-Tag

Definition	<pre>public          abstract          void LockTag(Gen2.LockBank bank, int action,int accessPassword, byte[] epcData, Gen2.Select filter)</pre>
Erklären Sie	Sperren eines Etiketts
Parameter	<p>Gen2.LockBank Bank: Details finden Sie unter 2.6 ; Int Action: Siehe Tabelle 1 unten; byte[] epcData:Specify EPC Gen2. Filter auswählen: Epcdata und Filter müssen eine von zwei Optionen sein. Sie können nicht gleichzeitig existieren</p>
Beispiel	<pre><u>Byte[ ] ePC = neues Byte[ ] {(Byte) 0x11,</u> <u>(Byte) 0x22, 0x22, 0x33, 0x33,</u> <u>0x44, 0x00, 0x3C, 0x33, (Byte) 0xD4,</u> <u>(Byte)0xDB, (Byte) 0xF4};</u></pre>

```

Gen2.LockBank Bank =
Gen2.LockBank.EPC_LOCK; int Action =
0x02;
int accessPassPassword = 0x11223344;
Leser. LockTag (bank, action,
accessPassword, epc, null);

```

Tabelle 1:

Bank	Aktion	Erklären Sie
0x00/0x01	0x00	Ungesichert, lesbar und beschreibbar
	0x01	Immer lesbar und beschreibbar
	0x02	Lesbar und beschreibbar mit Passwort
	0x03	Niemals lesen oder schreiben
0x02/0x03/0x04	0x00	Ungesicherte schriftliche Schreibweise
	0x01	Immer schreiben
	0x02	Schreibe mit einem Passwort
	0x03	Niemals schreiben

### 3.7 Zerstör-Tag

Definition	<i>ÖffentlichZusammenfassungUngültig KillTag(byte[] epcData, Int killPassword, Gen2.Select-Filter)</i>
Erklären Sie	Zerstör-Tag, ungültiger Tag nach Zerstörung

Parameter	<pre>byte[] epcData:Spezifiziere EPC int killPasswort:Zerstöre Passwort Gen2. Filter auswählen. Epcdata und Filter müssen eine von zwei Optionen sein. Sie können nicht gleichzeitig existieren</pre>
Beispiel	<pre>Byte[] ePC = neues Byte[] {(Byte) 0x11, (Byte) 0x22, 0x22, 0x33, 0x33, 0x44, 0x00, 0x3C, 0x33, (Byte) 0xD4, (Byte)0xDB, (Byte) 0xF4}; int killPassword = 0x11223344; reader. KillTag (epc, killPassword, null);</pre>

### 3.8 EPC schreiben

Definition	<pre>öffentliches abstraktes Void WriteEPC(Gen2.WriteData writeData)</pre>
Erklären Sie	Schreibe nur EPC, es kann nur ein Tag im Antennenfeld sein
Parameter	<i>writeData</i> . Siehe 2.5 für Details
Beispiel	<pre>byte[] newData = {0x11,0x22,0x22,0x33}; int nur = 2; int accessPassPassword = 0; Gen2.WriteData-Daten = neues WriteData(len, data, accessPassword); Reader. WriteEPC (Daten schreiben);</pre>

### 3.9 Blocklöschung

Definition	<i>Öffentlich Zusammenfassung Ungültig BlockErase(Gen2.BlockErase) Block byte[] epcData, Gen2.Select filter)</i>
Erklären Sie	Blocklöschung
Parameter	<i>Block:</i> Siehe 2.7 für Details; <i>epcData:</i> Geben Sie EPC an; <i>Filter:</i> Epcdata und Filter müssen eine von zwei Optionen sein. Sie können nicht gleichzeitig existieren
Beispiel	<i>byte[] epc = neues Byte[] {(byte) 0x11, (byte) 0x22, 0x22, 0x33, 0x33, 0x44, 0x00, 0x3C, 0x33, (Byte) 0xD4, (Byte)0xDB, (Byte) 0xF4}; Gen2.Bank bank = Gen2.Bank.USER;  int wordPtr = 0; int nur = 4;</i>
	<i>int accessPassPassword = 0; Gen2.BlockErase block = <u>neuer</u> <u>BlockErase(bank, wordPtr, len,</u> <u>accesePassword);</u>  <i>Leser. BlockErase (block, epc, null);</i></i>

### 3.10 Lesen Sie die EPC eines einzelnen Tags

Definition	<i>öffentliches Abstract TagData ReadSingleEPC()</i>
------------	--

Erklären Sie	Das Auslesen des Energieleistungszertifikats eines einzelnen Tags
Parameter	/
Beispiel	<i>TagData TagData = Leser. ReadSingleEPC();</i>

### 3.11 GPO-Ausgabe festlegen

Definition	<i>public abstract void setGPO(int id, int high, int time)</i>
Erklären Sie	Setze hohe und niedrige Ausgangs-GPO, diese Methode ist nur anwendbar auf TCP/IP-Verbindung
Parameter	<i>id:1-GPO1,2-GPO2,3-GPO3 Hoch: 0-Niedrig, 1-Hoch Zeit: Einheit: Zweitens bedeutet 0 immer niedrigen Ausgangspegel; andere Werte geben die Dauer des hohen Pegels an; wenn der hohe Pegel vorbei ist, zieht der Leser automatisch den niedrigen Pegel</i>
Beispiel	<i>int id = 0; hohe Intellige nz = 1; Int Time = 2; reader.setGPO (Identifizier, High, time);</i>

### 3.12 GPI-Überwachung starten

Definition	<i>ungültiges öffentliches Abstract Gpi_Listeners_start();</i>
Erklären Sie	Führen Sie die GPI-Statusüberwachungsmethode aus, die nur auf TCP/IP-Verbindungen
Parameter	/
Beispiel	<u><i>Leser.Gpi_Listeners_start();</i></u> Verweis auf GPI 3.2 Rückgabedaten

### 3.13 GPI-Überwachung stoppen

Definition	öffentliches Abstract ungültig Gpi_Listeners_stop();
Erklären Sie	Hören Sie auf, auf den GPI-Status zu achten, diese Methode ist nur auf TCP/IP-Verbindungen anwendbar
Parameter	/
Beispiel	<i>Leser.Gpi_Listeners_stop();</i>

### 3.14 EmbedRead

Definition	<b>public</b> <b>abstract</b> <b>void</b> Inventry_mix(Gen2.EmbedTagOp embed, Gen2.Select filter)
Erklären Sie	Gen2.EmbedTagOp: 2.9
Parameter	

Beispiel	<pre> Lies TID Int q = 4; Int Session = 1;     Gen2.Bank bank = Gen2.Bank.TID; Int readAdr = 0; Int readlen = 6; Int PassWord = 0; Int Ameise = 1; Int-Zeit1 = 10; Gen2.EmbedTagOp embedTagOp = <b>neuer</b> Gen2.EmbedTagOp(q, session, bank, readAdr, readlen, passWord, <b>true</b>, 0, ant, time1); </pre>
----------	--

## 4. Parameterstellung

### 4.1 Leseleistungseinstellung

Definition	<p>öffentliches abstraktes Void  SetReaderPower(int power)</p>
Erklären Sie	Lesen Sie die Leistungseinstellung
Parameter	<p>Leistung : Der Leistungsbereich von Desktop-Readern, der integrierte 6-dB-Leser, beträgt 0-26 (diese Schreibleistung und Leseleistung sind gleichmäßig eingestellt und können nicht separat eingestellt werden);</p> <p>Der Leistungsbereich von 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-</p>

	Leser, 9 dB integriertem Leser liegt zwischen 0 und 30
Beispiel	Leser. SetReaderPower (30);

#### 4.2 Einstellung der Schreibleistung

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void</i> <i>SetWritePower (int enable, int power)</i>
Erklären Sie	Schreibleistungseinstellung, 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und nur 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion
Parameter	<i>Einschalten</i> : die Schreibleistungsstufe einschalten, 0-aus, 1-ein; <i>Leistung</i> : Leistung 0~30;
Beispiel	<i>Leser. SetWritePower (1, 30);</i>

#### 4.3 Einstellung des Frequenzbandes

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void</i> <i>SetRegion (Region Region)</i>
Erklären Sie	Frequenzbandeinstellung
Parameter	Region: Frequenzband, siehe Tabelle 2 unten
Beispiel	<i>Region = Region.Chinesisch2; Leser. SetRegion (region);</i>

Tabelle 2

Typ	Ausscheidung	Erklären Sie
Wert	<i>Chinese2</i>	<i>China</i> <i>920~925MHz</i>

<i>Telugu</i>	Vereinigte Staaten 902~925MHz
<i>Koreanisch</i>	
<i>EU</i>	Europäisch
<i>Ukraine</i>	
<i>Peru</i>	
<i>Chinesel</i>	
<i>UE3</i>	
<i>US3 sagte:</i>	
<i>Taiwan</i>	

#### 4.4 Einstellungen der Scanzeit

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void</i> <i>SetScanTime(int time)</i>
Erklären Sie	Abfragezeitmodul
Parameter	<i>Zeit</i> : Der Wertbereich beträgt 0~255; die Leserabfragezeit ist 0* 100ms~255*100ms; Wenn der Wert 0 ist, gibt es keine obere Grenze für die Abfrage
	Leserzeit und endet erst, wenn alle Tags abgefragt wurden;
Beispiel	<i>Int-Zeit = 20;</i> <i>Leser. SetScanTime(time);</i>

#### 4.5 Antenneneinstellungen

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void</i> <i>SetAntenna(int[] antList)</i>
------------	---

Erklären Sie	Antenneneinstellung, 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und nur 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion
Parameter	<i>antList</i> : Liste der Antennen
Beispiel	<code>iint[] antList = {1,2,3,4} //Setze Antennenleser1,2,3,4 . SetAntenna(antList);</code>

#### 4.6 Antennenerkennung ein/aus

Definition	<code>public abstract void SetCheckAnt(int value)</code>
Erklären Sie	Die Antennenerkennung lässt sich ein- und ausschalten, nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Parameter	<i>Wert</i> : 0-off, 1-on
Beispiel	<code>int-Wert = 1;</code> <code>Leser. SetCheckAnt(value);</code>

#### 4.7 Transkriptionszeiten festlegen

Definition	<code>public abstract void SetRetryTimes(int value)</code>
Erklären Sie	Die Anzahl der Tag-Umschreibungen, wenn das Tag-Schreiben fehlschlägt; nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal- und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser, unterstützen diese Funktion.
Parameter	<i>Wert</i> : Wertebereich 0-7;
Beispiel	<code>Int-Wert = 3;</code> <code>Leser. SetRetryTimes(wert);</code>

#### 4.8 DRM-Einstellungen

Definition	<code>public abstract void SetDRM(bool enable)</code>
------------	---

Erklären Sie	Aktivieren oder deaktivieren Sie DRM, nur 4-Kanal- und 8-Kanal-Leser
	Leser, 16-Kanal- und 32-Kanal-Leser, integrierte 9dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Parameter	<i>enable: false</i> – schließt DRM, <i>true</i> – aktiviert DRM
Beispiel	<i>Leser. SetDRM (wahr);</i>

#### 4.9 Spiegeldämpfungseinstellung

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void SetReturnLoss(int value)</i>
Erklären Sie	Stellen Sie die Rücklauf-Verlustschwelle ein, nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Parameter	Wert: Wertbereich 0~20;
Beispiel	<i>Int-Wert = 20; Leser. SetReturnLoss (wert);</i>

#### 4.10 Ein-Antennen-Leistungseinstellung

Definition	<i>öffentliches abstraktes Void SetPortReadPower(int[] antPower)</i>
Erklären Sie	Die Leistung jeder Antenne wird separat eingestellt; nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion. Wenn der Leser 4 Kanäle hat, beträgt die Länge des Arrays 4; Die Länge des 8-Kanal-Arrays beträgt 8; Die Länge der 16-Kanal-Platine beträgt 16.
Parameter	<i>antPower</i> : Stromplatine

Beispiel	<code>int[] antPower = {30,30,30,28};</code> 4-Kanal-Power-Einstellungsleser <code>SetPortReadPower(antPower);</code>
----------	--

## 5. Parametererfassung

### 5.1 Leserinformationen erhalten

Definition	<i>öffentliche Zusammenfassung</i> <code>ReaderInfo GetReaderInfo()</code>
Erklären Sie	Erhalten Sie grundlegende Informationen über den Leser
Renditewert	<i>ReaderInfo</i> . Siehe 2.8 für Details
Beispiel	<i>ReaderInfo-Informationen = Leser.</i> <code>GetReaderInfo()</code>

### 5.2 Ermitteln Sie die Seriennummer des Lesers

Definition	<i>öffentliche abstrakte Zeichenkette</i> <code>GetSerialNO()</code>
Erklären Sie	Erhalten Sie die Seriennummer des Lesers
Renditewert	Schnur
Beispiel	<i>String serialNo = Leser. GetSerialNO();</i>

### 5.3 Verlustannahme anhand der Rendite

Definition	öffentliches Abstract int <code>GetReturnLoss()</code>
Erklären Sie	Erfassung der Rückflussverlust-Schwellenwerte – nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal- und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Renditewert	Int

Beispiel	<i>int-Wert = Leser. GetReturnLoss()- Funktion;</i>
----------	---

#### 5.4 Übernahme des Lesemodus

Definition	<i>öffentliche Abstraktion int GetReadMode()</i>
Erklären Sie	Erfassung des Lesemodus
Renditewert	0 Antwortmodus, 1 Echtzeitmodus
Beispiel	<i>Int-Modus = Leser. GetReadMode()- Funktion;</i>

#### 5.5 Erwerb der Aufzeichnungsleistung

Definition	<i>öffentliche Abstraktion int GetWritePower()</i>
Erklären Sie	Erhalten Sie die Schreibleistung, nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-Leser, integrierte 9dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Renditewert	Int
Beispiel	<i>Int Power = Leser. GetWritePower();</i>

#### 5.6 Abruf von Schreibzeiten

Definition	<i>öffentliche Abstraktion int GetRetryTimes()</i>
Erklären Sie	Erhalten Sie die Anzahl der Überarbeitungen, nur 4 Kanallese, 8 Kanallese, 16 Kanallese und 32 Kanallese, integrierte 9dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Renditewert	Int
Beispiel	<i>Int Times = Leser. GetRetryTimes();</i>

#### 5.7 Echtzeit-Erfassung von Modusparametern

Definition	<i>public abstract RealTimeParam GetRealTimeParam()</i>
Erklären Sie	Echtzeit-Parametererfassung, nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-, 16-Kanal- und 32-Kanal-Leser, integrierte 9dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Renditewert	<i>RealTimeParam</i> : siehe Version 2.9 für Details
Beispiel	<i>RealTimeParam param = Leser. Funkcja GetRealTimeParam();</i>

## 5.8 Einzelne Antennenleistung

Definition	<i>öffentliches Abstract int[] GetPortReadPower()</i>
Erklären Sie	Ein-Antennen-Leistungsaufnahme, nur 4-Kanal-Leser, 8-Kanal-Leser, 16-Kanal-Leser und 32-Kanal-Leser, integrierte 9-dB-Leser unterstützen diese Funktion.
Renditewert	Int
Beispiel	<i>int[] Power = Reader. GetPortReadPower()-Funktion;</i>